

Mister WIP in

FACTORY



T TOWN

# Merci à nos sponsors !



**AGILE  
TOUR  
RENNES 2023**



Platinum



**THALES**  
Building a future we can all trust

Gold

Crédit Mutuel  
**ARKEA**  
DE NOUVEAUX LIENS POUR CHANGER DEMAIN

**ATEME**  
Captive your audience

**onepoint.**  
beyond the obvious

**Brittany Ferries**

**Capgemini**

**we are open**  
agilité responsabilité engagement

**delia**  
TECHNOLOGIES

**veo Num**  
Human First!

**DGA**  
DIRECTION GÉNÉRALE DE L'ARMEMENT

**SCALIAN**

**Wijin**



**zenika**

**younup.**

**sopra steria**



**oxxeo**

**maxx**  
Digital Services  
(La réussite collaborative)

**conserto**

Silver

**nēosoft**

**Ile & Vilaine**  
LE DÉPARTEMENT

**extia**  
INGÉNIERIE

**infotel**

**G2S**  
Groupement Technologique

**KANOMA**  
TRIBU AGILE

**CGI**

**Witty**

**Luminess**

Bronze

**APSIDE**

**claranet**  
Make modern happen®

**Kanban Québec**

Mister WIP in

FACTORY



T TOWN



Charly WIP  
Fermier  
Habitant de Factory Town©



0

- Travail manuels



4

- Peu de stockage possible



0

- Peu de consommateurs



Charly WIP  
Fermier  
Habitant de Factory Town©



4

- Vraies habitations



8

- Premières routes

- Un peu plus de consommateurs



1



Charly WIP  
Fermier **expérimenté**  
Habitant de Factory Town©



4

- Augmentation de la demande



12

- Construction d'un marché



5

- Multiplication des routes

Adaptation naturelle de l'offre à la demande  
= modification des process



Charly WIP  
Fermier expérimenté  
Habitant de Factory Town©



8

- Explosion du nombre  
d'habitants /



24

consommateurs / travailleurs



8

- Aménagement du territoire

- Nouvelles ressources

- Nouveaux métiers



Adaptation face à l'explosion de la demande

= beaucoup d'urgence

+ beaucoup d'attente

+ beaucoup de choses faites manuellement



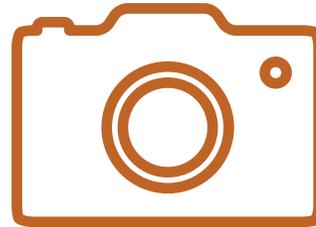
Stop !!!



Bridget VESSEME  
Photographe  
à Factory Town



+



=

**VSM\***

*\* Value Stream Mapping*

# VSM - Value Stream Mapping



Demandeur

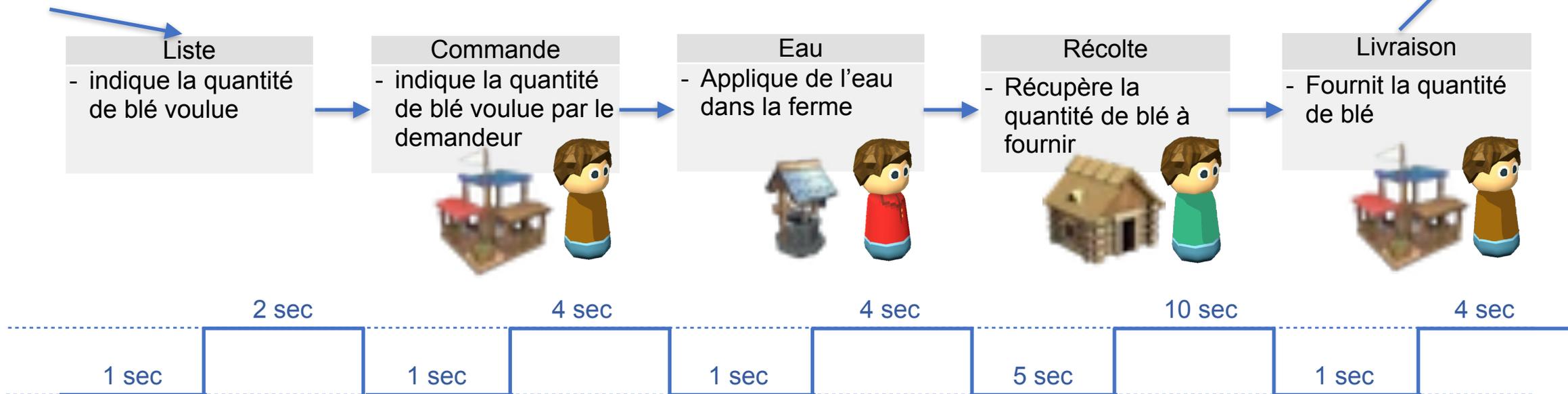
Consommateur de blé  
Aimerait consommer  
de la farine



Demandeur  
Consommateur de blé

Process Lead Time : 24 secondes

Process Time : 9 secondes



# VSM - Value Stream Mapping



Demandeur

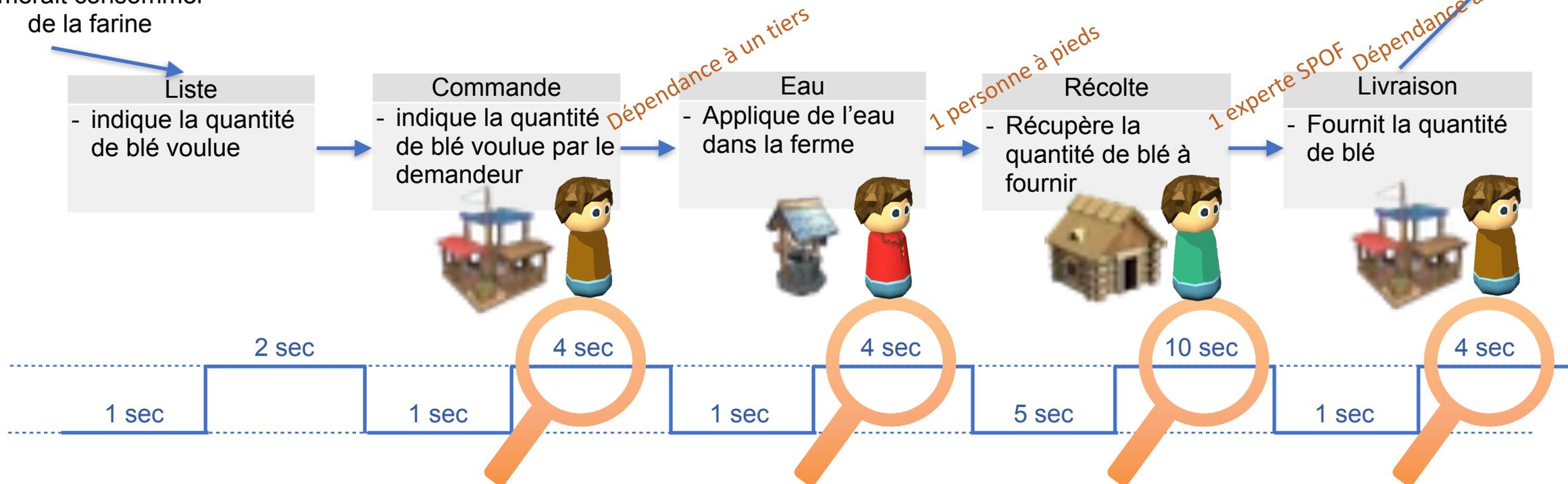
Consommateur de blé  
Aimerait consommer  
de la farine



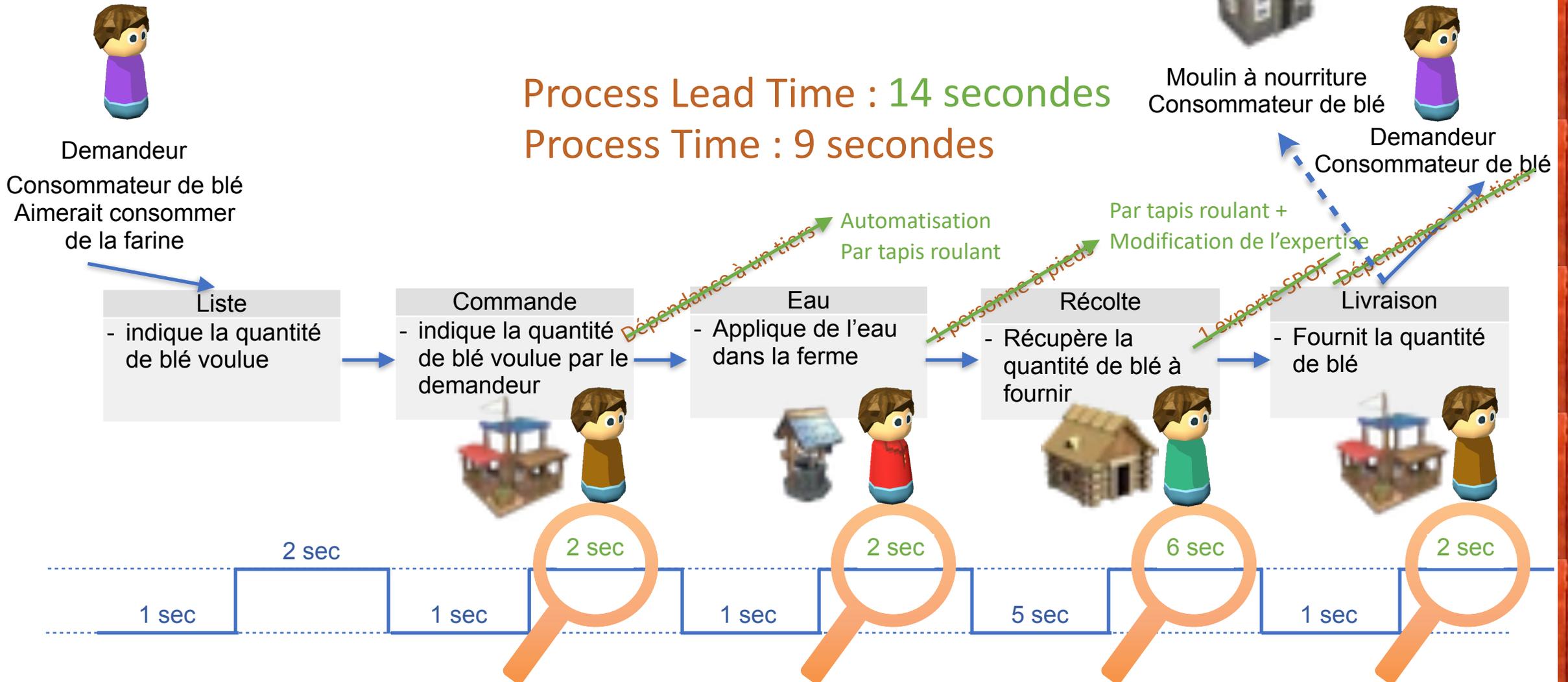
Demandeur  
Consommateur de blé

Process Lead Time : 24 secondes

Process Time : 9 secondes

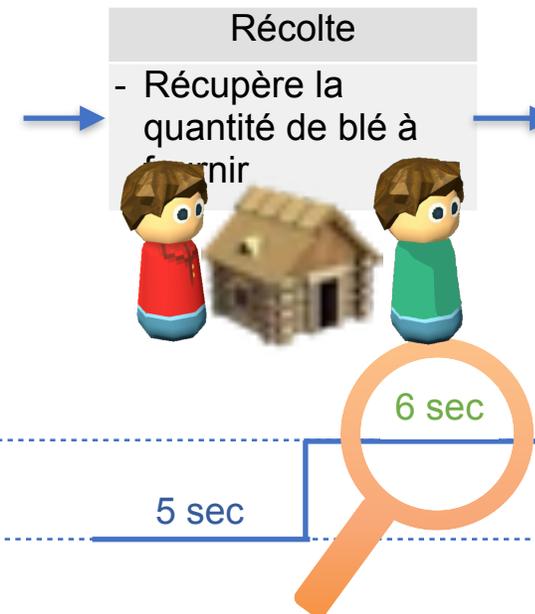


# VSM - Value Stream Mapping



# WIP - Work in Progress

« Le nombre de tâches en cours, prises en charge par une équipe »  
= capacité à faire d'une équipe à tout moment



Tâches en parallèle



Charly WIP



Adaptation aux besoins, à la demande

Amélioration des process

VSM - Value Stream Mapping

Automatisation

Collaboration

Multidisciplinarité

WIP - Work in Progress



Charly WIP  
Fermier **automaticien**  
Habitant de Factory Town©



12

- Aménagement des infrastructures  
autour de la ferme



36

- Adaptation des process



9

- Ecoute des besoins / envies des  
travailleurs



Fluidification des process :

= Satisfaction des consommateurs  
+ Satisfaction des travailleurs



Bobby SCALE  
Fournisseur de fer  
Maire de Factory Town©



32

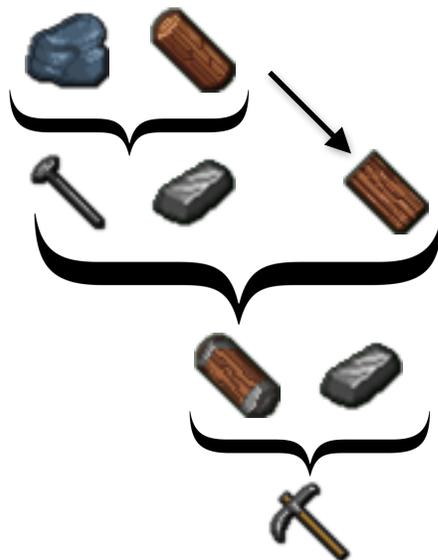


187



112

- De la matière première aux produits finis :

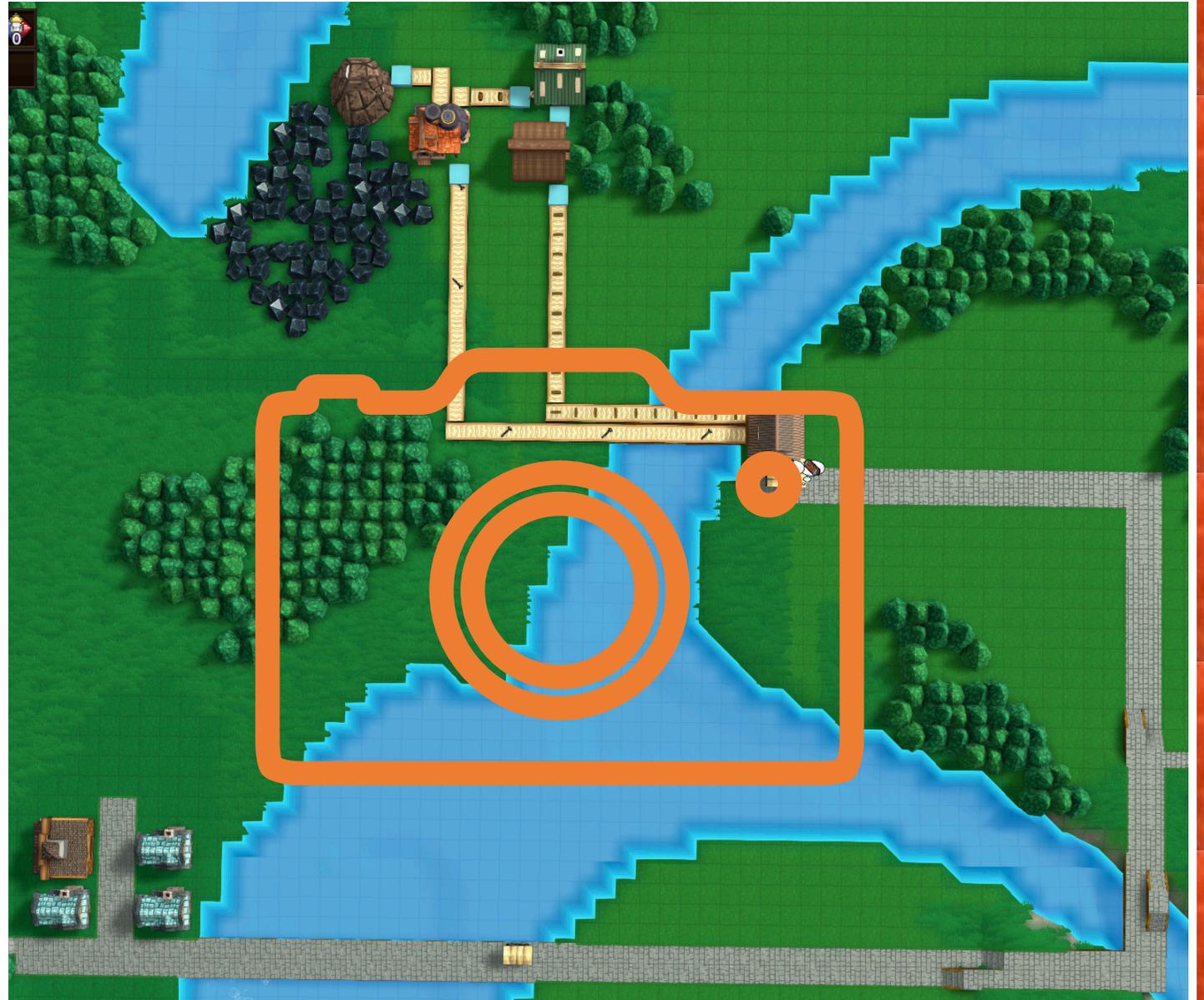




Charly WIP

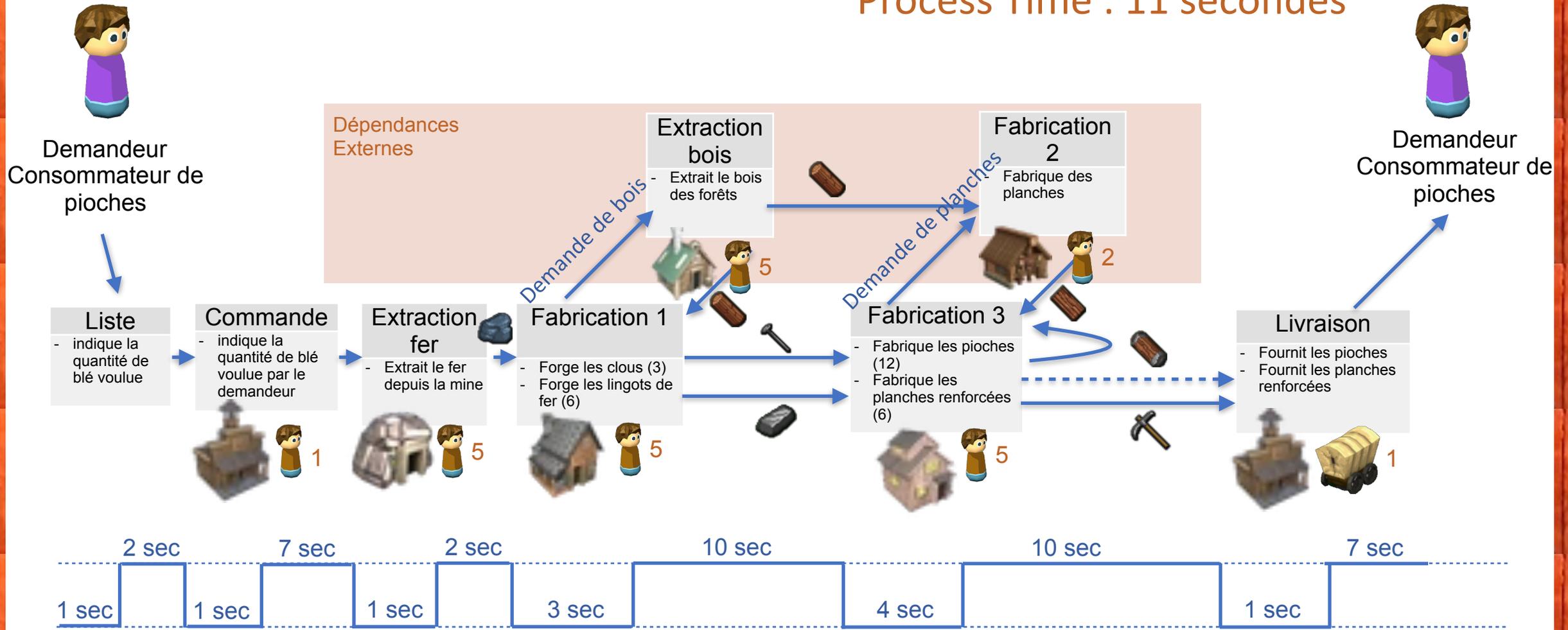


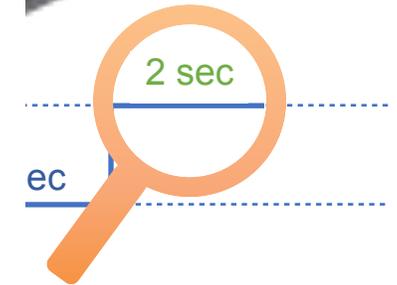
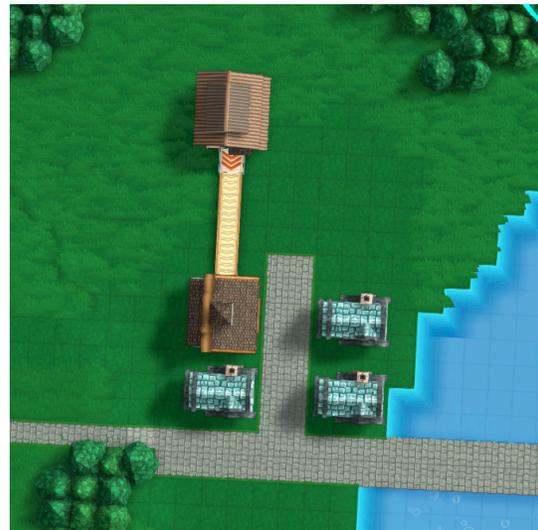
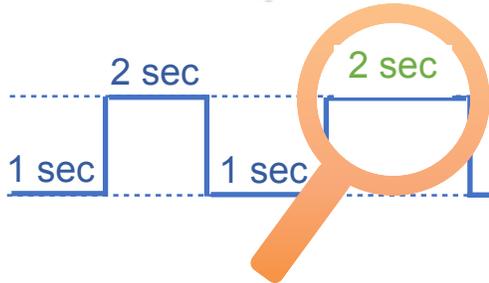
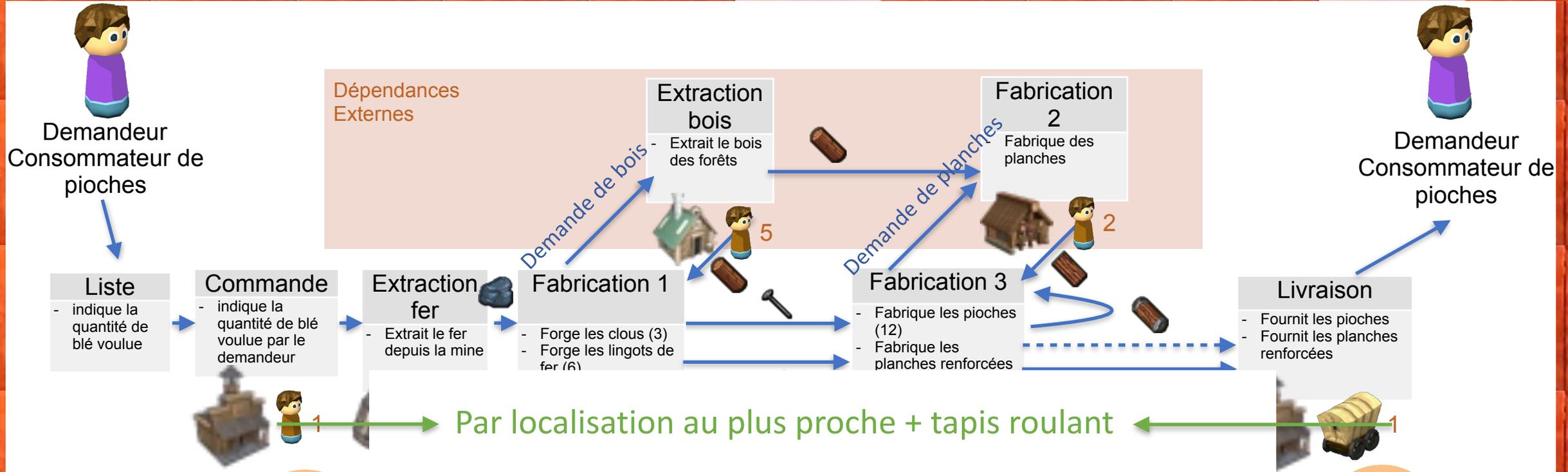
Bridget VESSEME



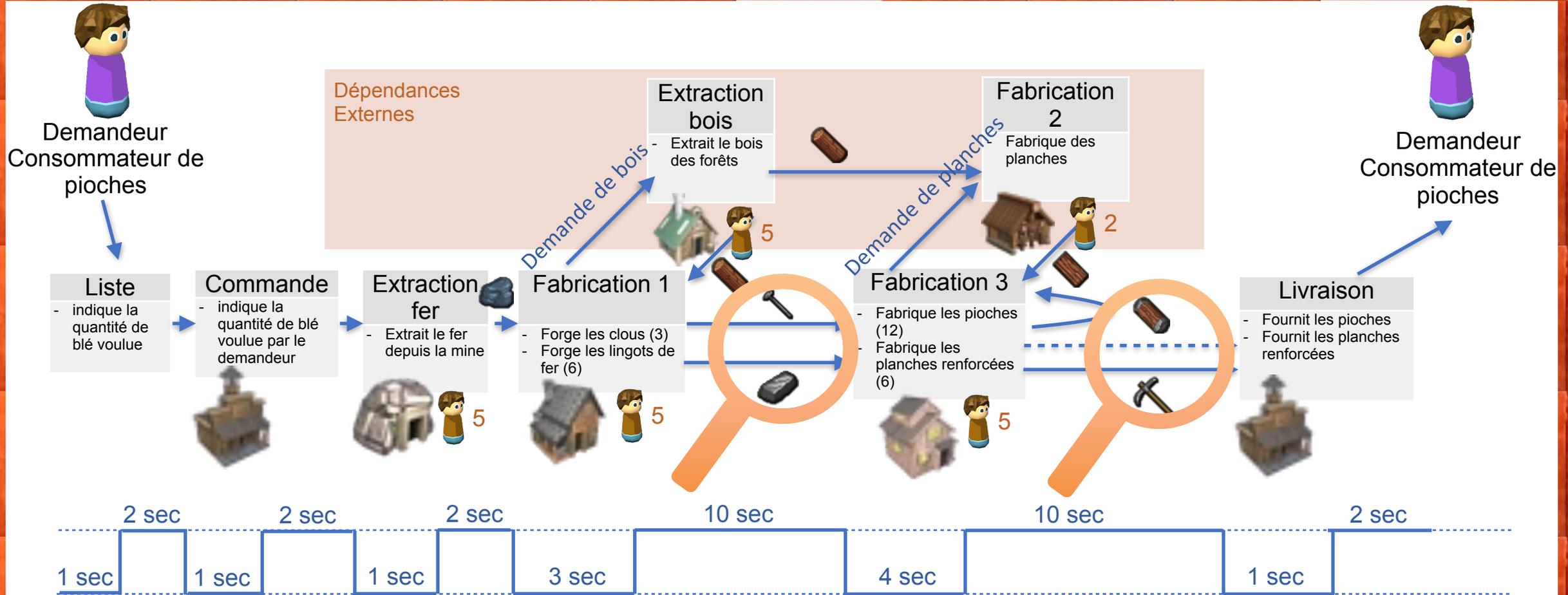
# VSM - Value Stream Mapping

Process Lead Time : 38 secondes  
 Process Time : 11 secondes

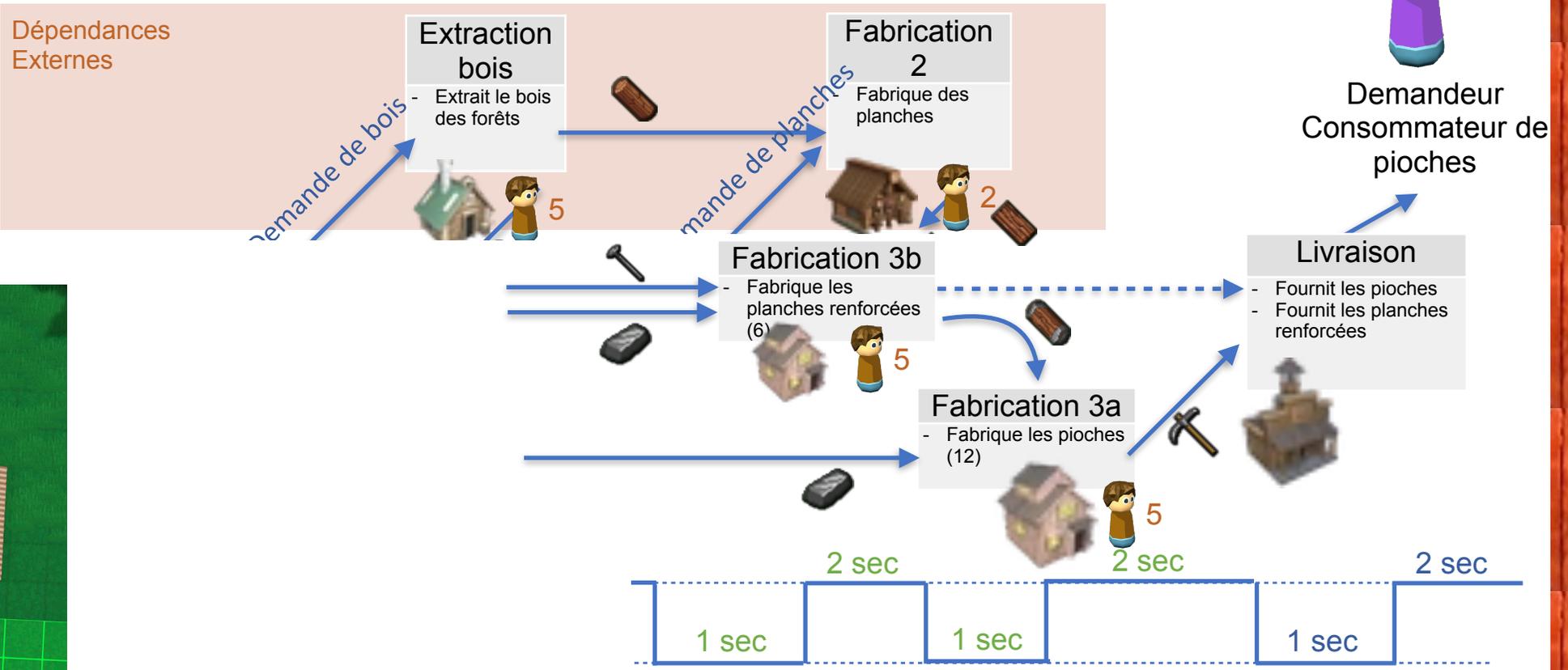
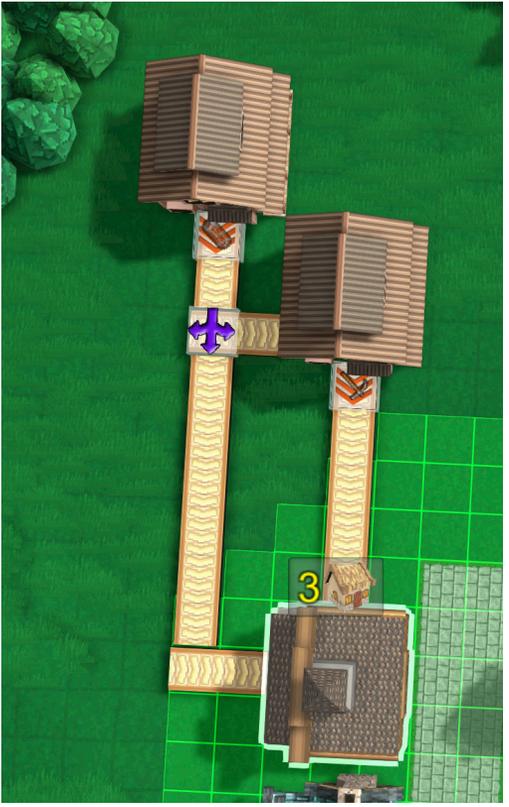




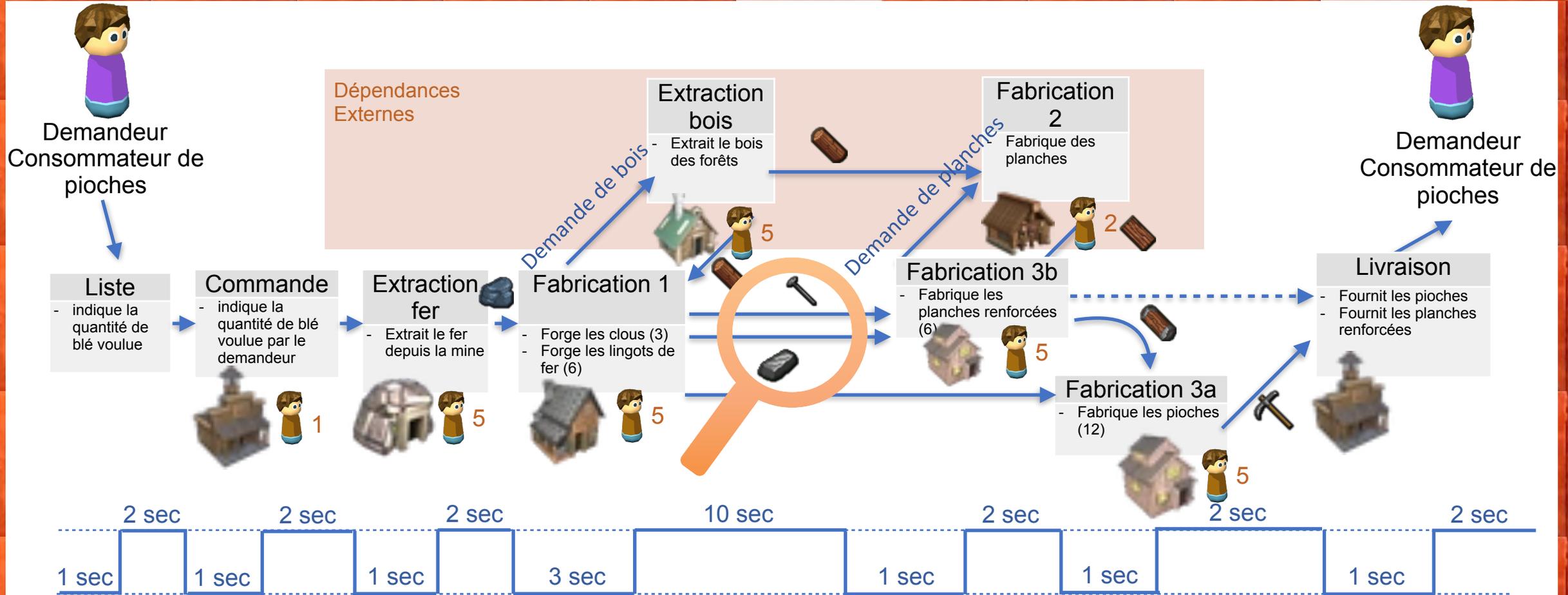
Rapprochement des équipes de réalisation  
& utilisateurs finaux  
Automatisation



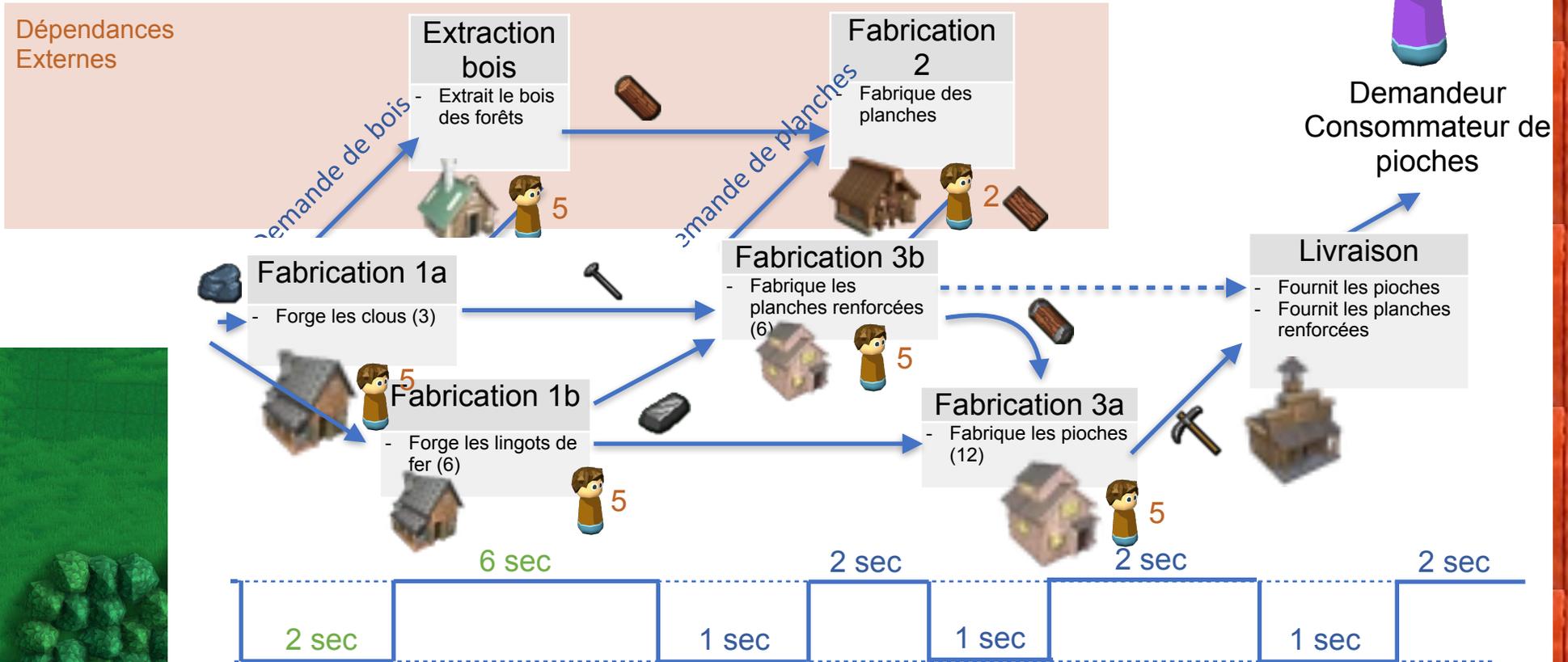
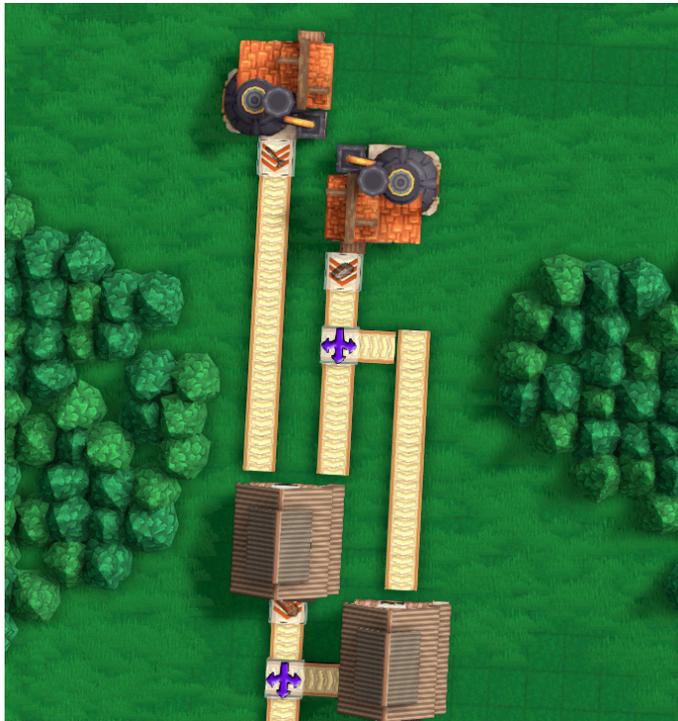
  
 Demandeur  
 Consommateur de  
 pioches



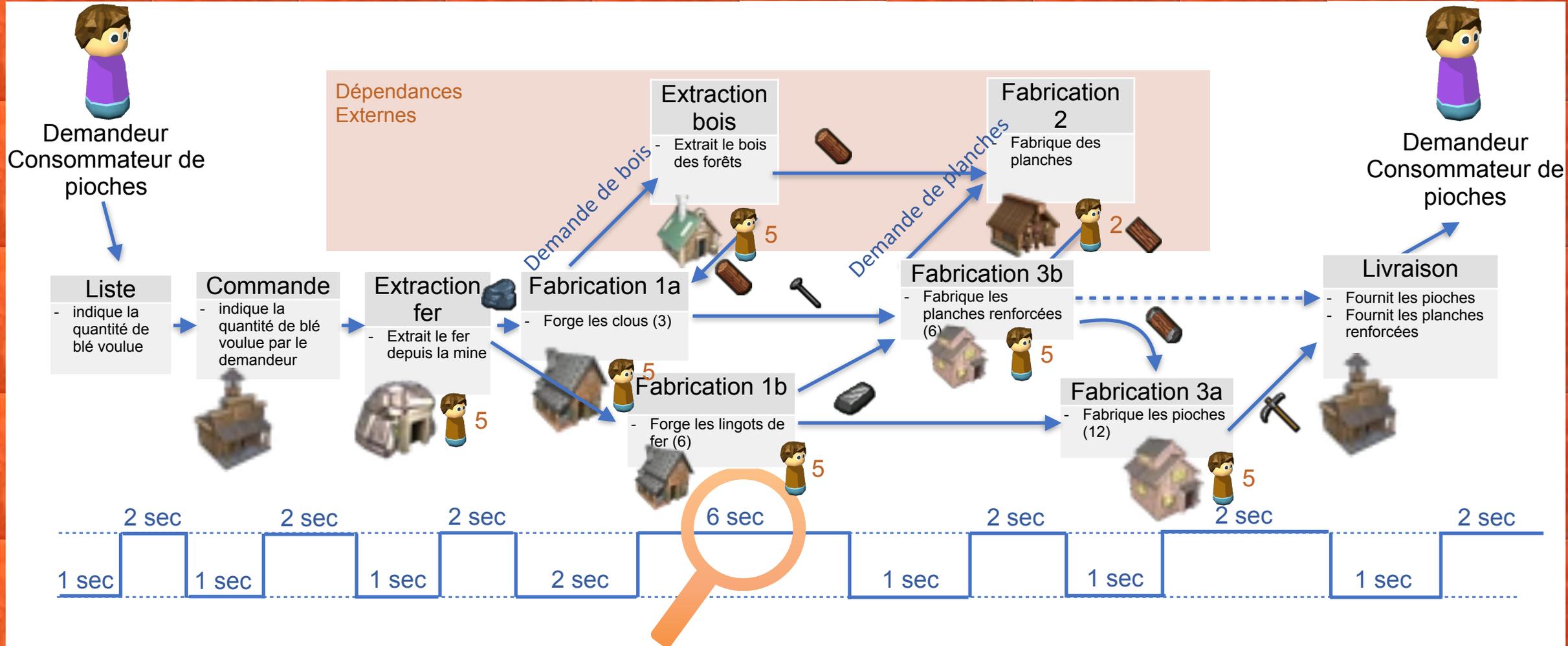
Spécialiser les produits : 2 produits, 2 flux



  
Demandeur  
Consommateur de  
pioches



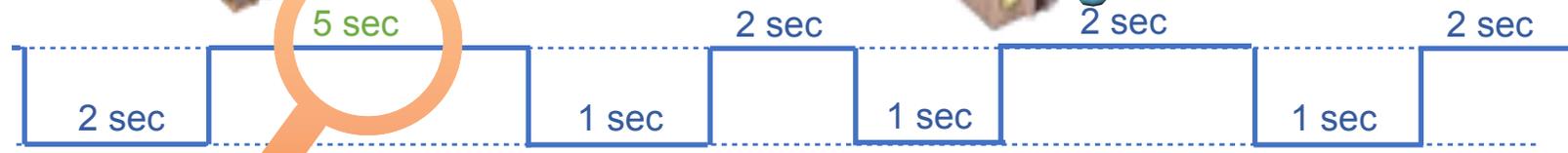
Spécialiser les produits : 2 produits, 2 flux



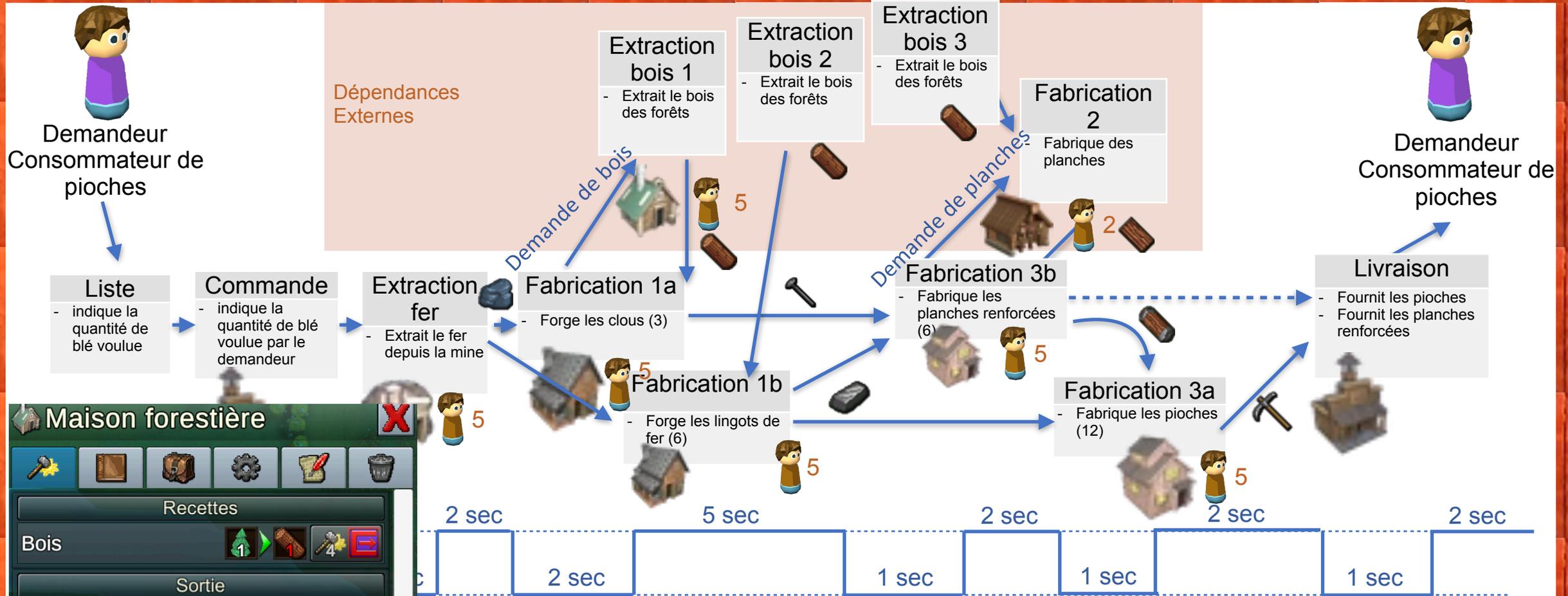
  
Demandeur  
Consommateur de  
pioches



  
Demandeur  
Consommateur de  
pioches



Dé-risquer les dépendances externes



**Maison forestière**

Recettes

Bois: 1 [tree icon] → 1 [log icon] → 4 [pickaxe icon] → [arrow icon]

Sortie: 10 / 10

Production (Total): 5 / sec

Travailleurs: 5/10

Ajouter un boost de pièces jaunes

Jouer avec les WIP limits



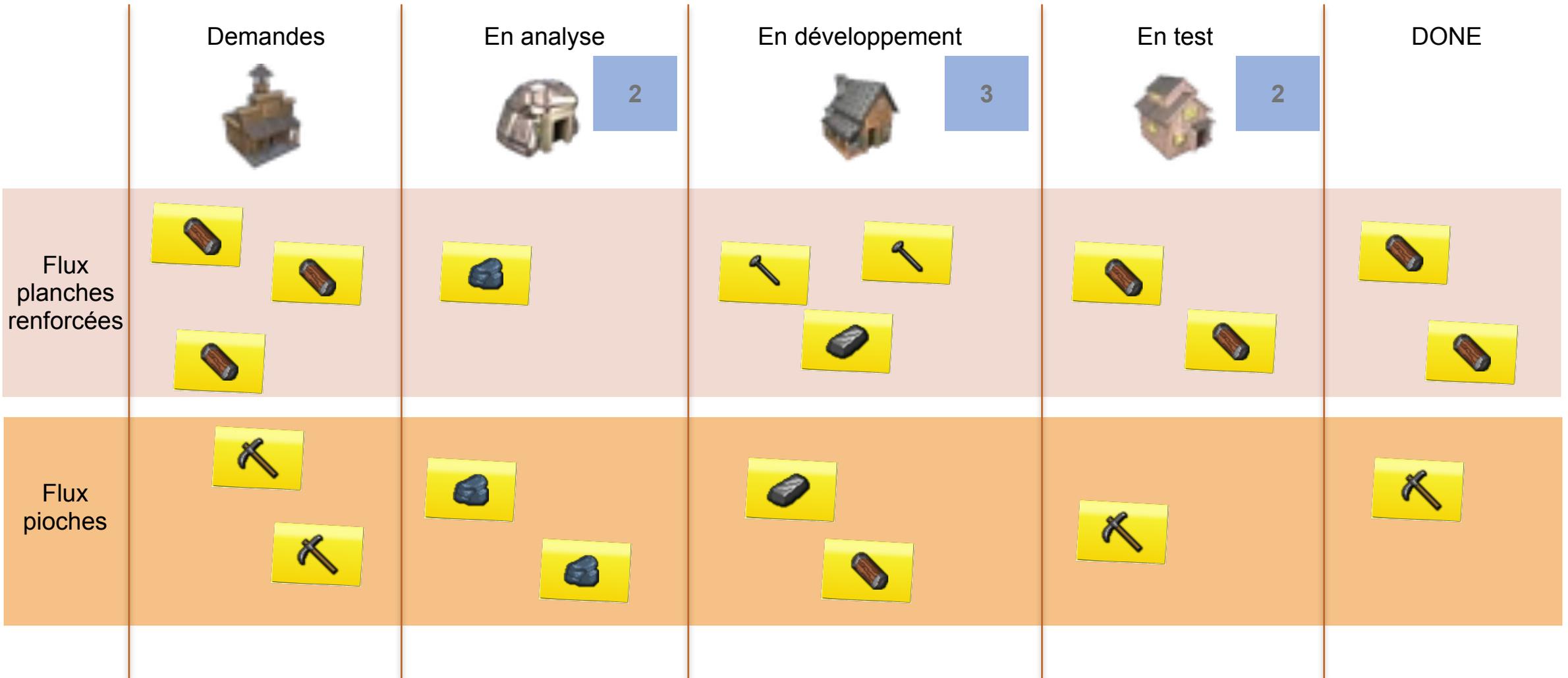
Charly WIP

# Go to demo !!

*Et si vraiment ça marche pô : vidéo de secours...*

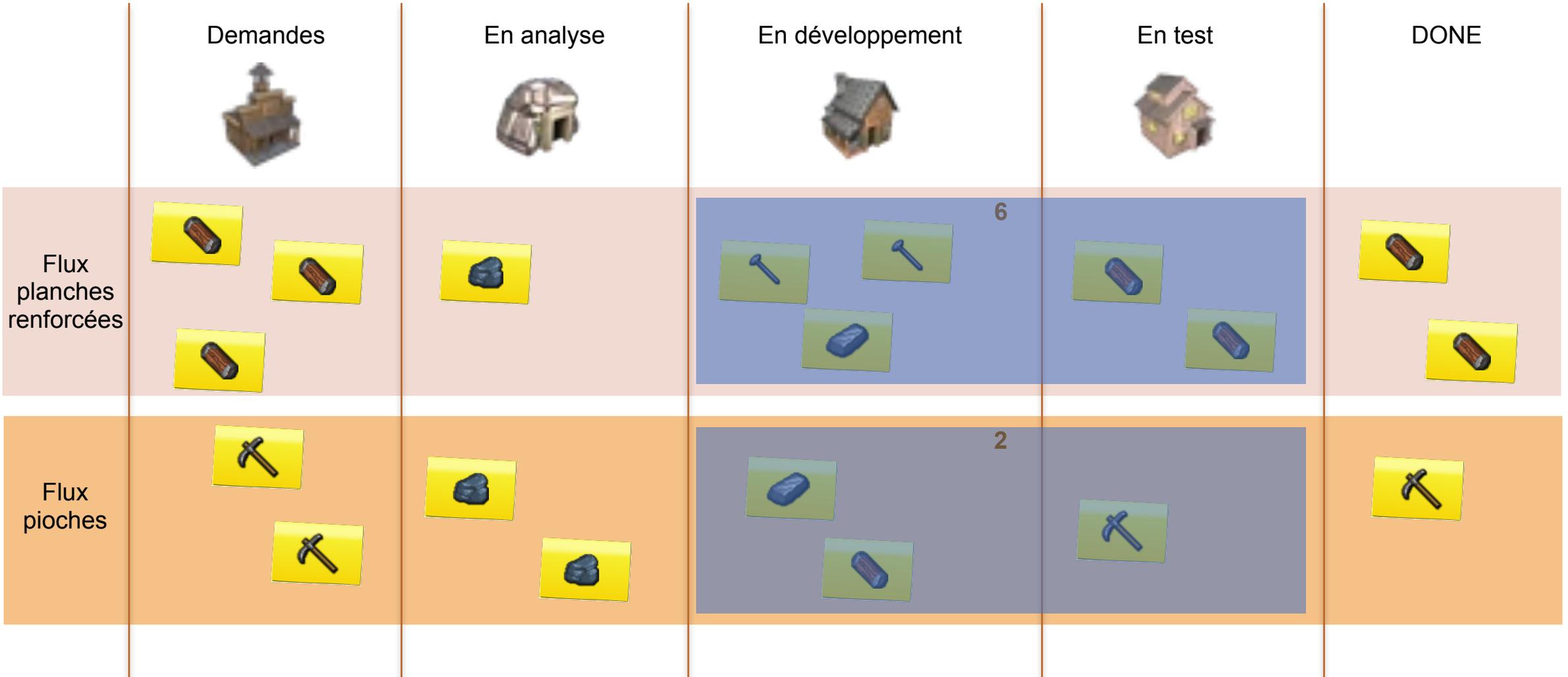
# KANBAN - Backlog de dev

Limites par étapes du flux



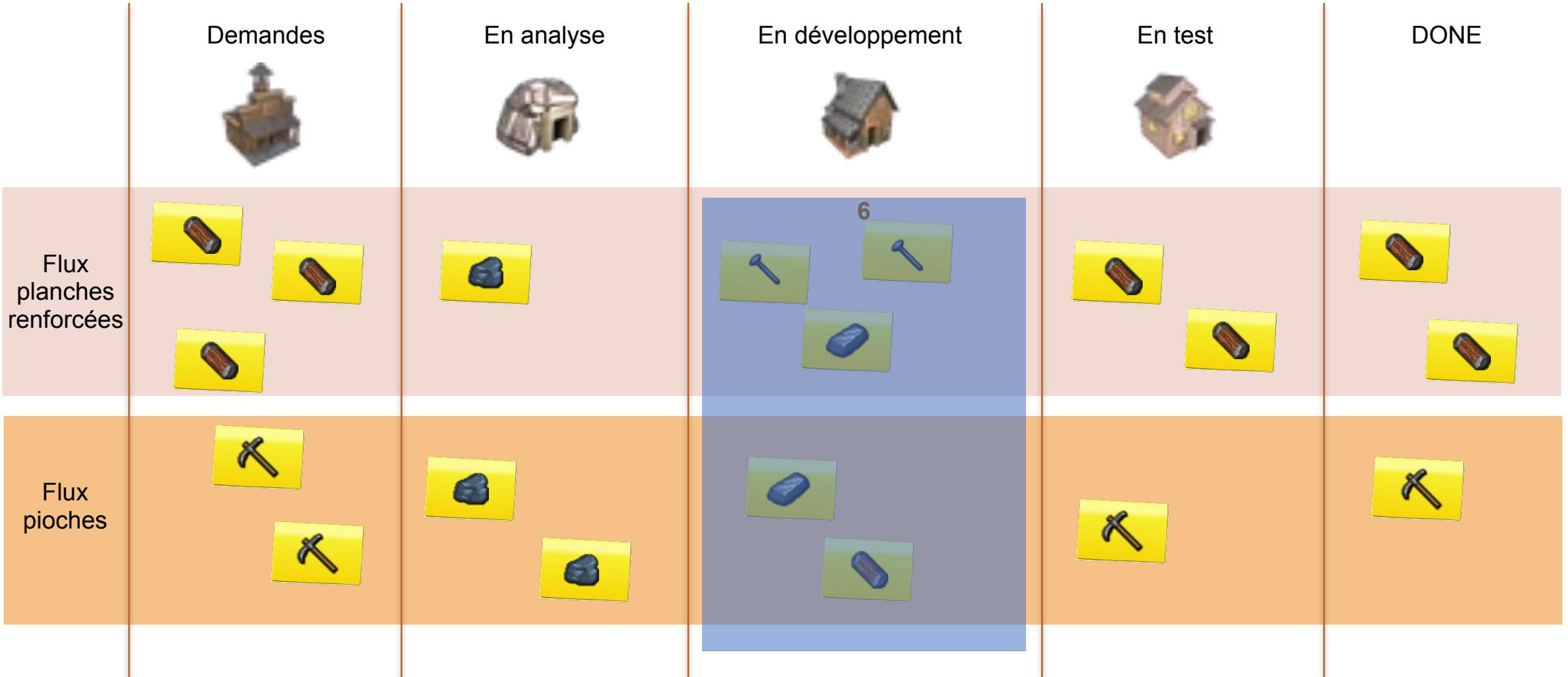
# KANBAN - Backlog de dev

Limites par groupement  
d'étapes du flux



# KANBAN - Backlog de dev

Limites par groupement  
de la même étape de flux  
différents





Charly WIP



Rapprochement des équipes de réalisation  
& utilisateurs finaux

Automatisation

Spécialiser les produits : 2 produits, 2 flux

Dé-risquer les dépendances externes

Jouer avec les WIP limits

Limites basses : appel de travail (flux tiré)

Limites hautes : max de tâches en cours

## WIP limits :

- Un des outils d'optimisation de flux

- Pas la première étape de recherche d'optimisation

- Positionnables sur tout ou partie des étapes, sur une ou un ensemble d'étapes (sauf les demandes initiales)

- Principe de l'empirisme : fixer -> observer -> régler

Rapprochement des équipes de réalisation & utilisateurs finaux

Automatisation

Spécialiser les produits : 2 produits, 2 flux

Dé-risquer les dépendances externes

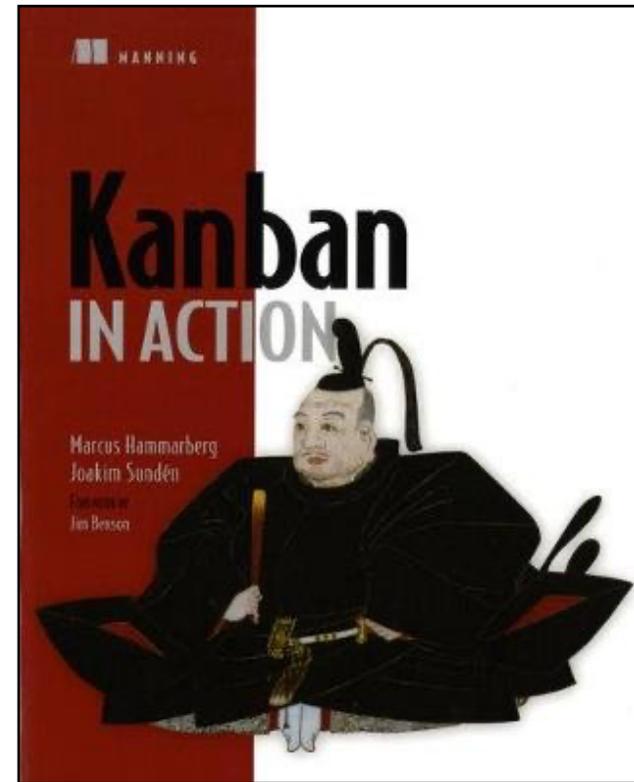
Jouer avec les WIP limits

Limites basses : appel de travail

Limites hautes : observer les tâches régulières

Elle ne se calcule pas !!!

# Pour aller plus loin

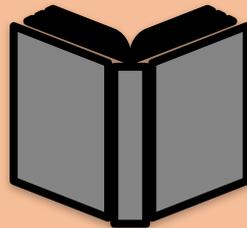
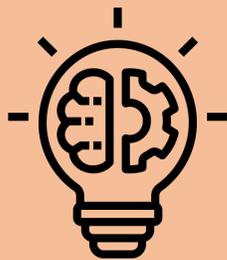




## Fanny KLAUK

TechRel, Accompagnatrice Agile, formatrice

Raide dingue de Factory Town©



[www.apside.fr](http://www.apside.fr)

On recrute !



[www.tadx.fr](http://www.tadx.fr)

On vous attend !

Du feedback  
constructif :



fanny.klauk



@klf37



<https://klaukf.github.io/blog>