

Mister WIP in

FACTORY



TOWN

# Merci à nos sponsors !



**AGILE  
TOUR  
RENNES 2023**



Platinum



**THALES**  
Building a future we can all trust

Gold

Crédit Mutuel  
**ARKEA**  
DE NOUVEAUX LIENS POUR CHANGER DEMAIN

**ATEME**  
Captive your audience

**onepoint.**  
beyond the obvious

**Brittany Ferries**

**Capgemini**

**we are open**  
agilité responsabilité engagement

**delia**  
TECHNOLOGIES

**veo Num**  
Human First!

**DGA**  
DIRECTION GÉNÉRALE DE L'ARMEMENT

**SCALIAN**

**Wijin**



**zenika**

**younup.**

**sopra steria**



**oxkeo**

**maxx**  
Digital Services  
(La réussite collaborative)

**conserto**

Silver

**nēosoft**

**Ile & Vilaine**  
LE DÉPARTEMENT

**extia**  
INGÉNIERIE

**infotel**

**G2S**

**KANOMA**  
TRIBU AGILE

**CGI**

**Witty**

**Luminess**

Bronze

**APSIDE**

**claranet**  
Make modern happen®

**Kanban Québec**



Mister WIP in

FACTORY



T TOWN





Charly WIP  
Fermier  
Habitant de Factory Town©



0

- Travail manuels



4

- Peu de stockage possible



0

- Peu de consommateurs





Charly WIP  
Fermier  
Habitant de Factory Town©



4

- Vraies habitations



8

- Premières routes

- Un peu plus de consommateurs



1





Charly WIP  
Fermier **expérimenté**  
Habitant de Factory Town©



4

- Augmentation de la demande
- Construction d'un marché
- Multiplication des routes



12



5

Adaptation naturelle de l'offre à la demande  
= modification des process





Charly WIP  
Fermier expérimenté  
Habitant de Factory Town©



8

- Explosion du nombre  
d'habitants /  
consommateurs / travailleurs



24

- Aménagement du territoire



8

- Nouvelles ressources  
- Nouveaux métiers



Adaptation face à l'explosion de la demande  
= beaucoup d'urgence  
+ beaucoup d'attente  
+ beaucoup de choses faites manuellement





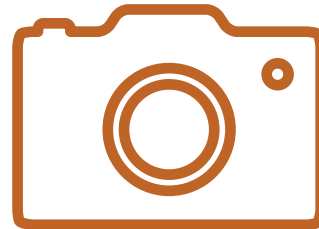
Stop !!!



Bridget VESSEME  
Photographe  
à Factory Town



+



=

**VSM\***

*\* Value Stream Mapping*



# VSM - Value Stream Mapping



Demandeur

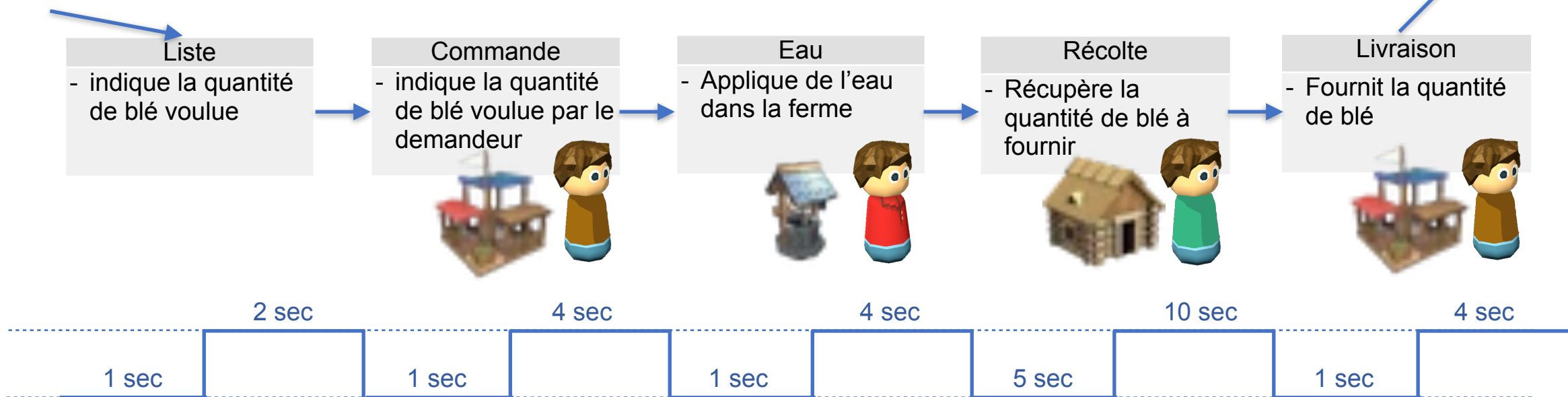
Consommateur de blé  
Aimerait consommer  
de la farine



Demandeur  
Consommateur de blé

Process Lead Time : 24 secondes

Process Time : 9 secondes





# VSM - Value Stream Mapping



Demandeur

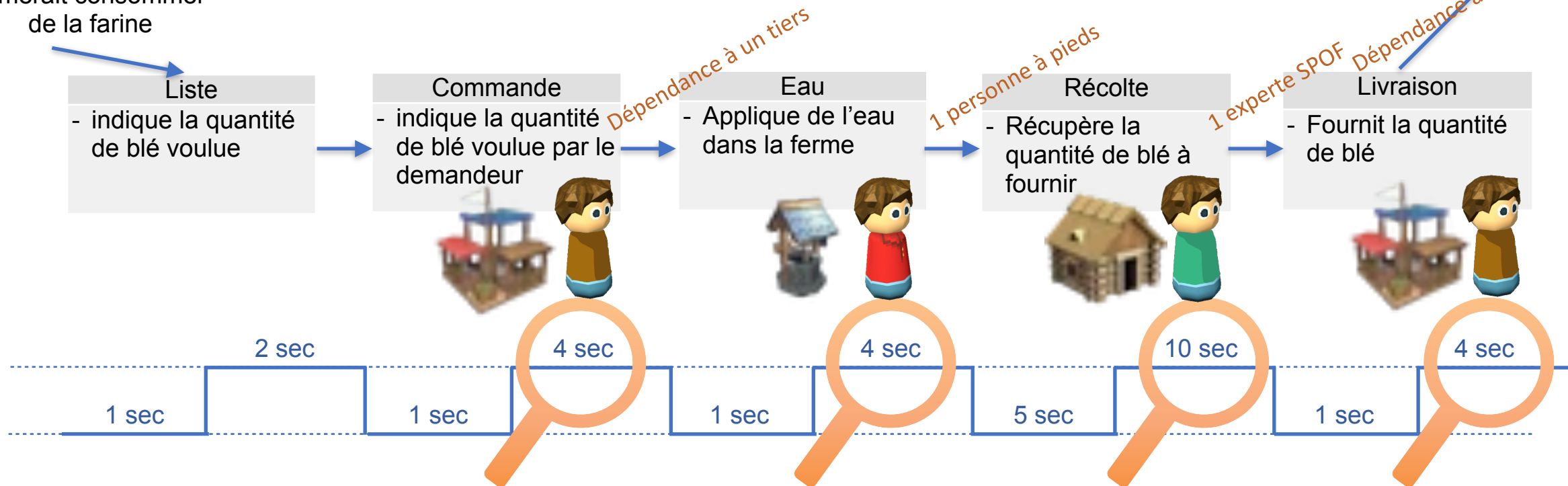
Consommateur de blé  
Aimerait consommer  
de la farine



Demandeur  
Consommateur de blé

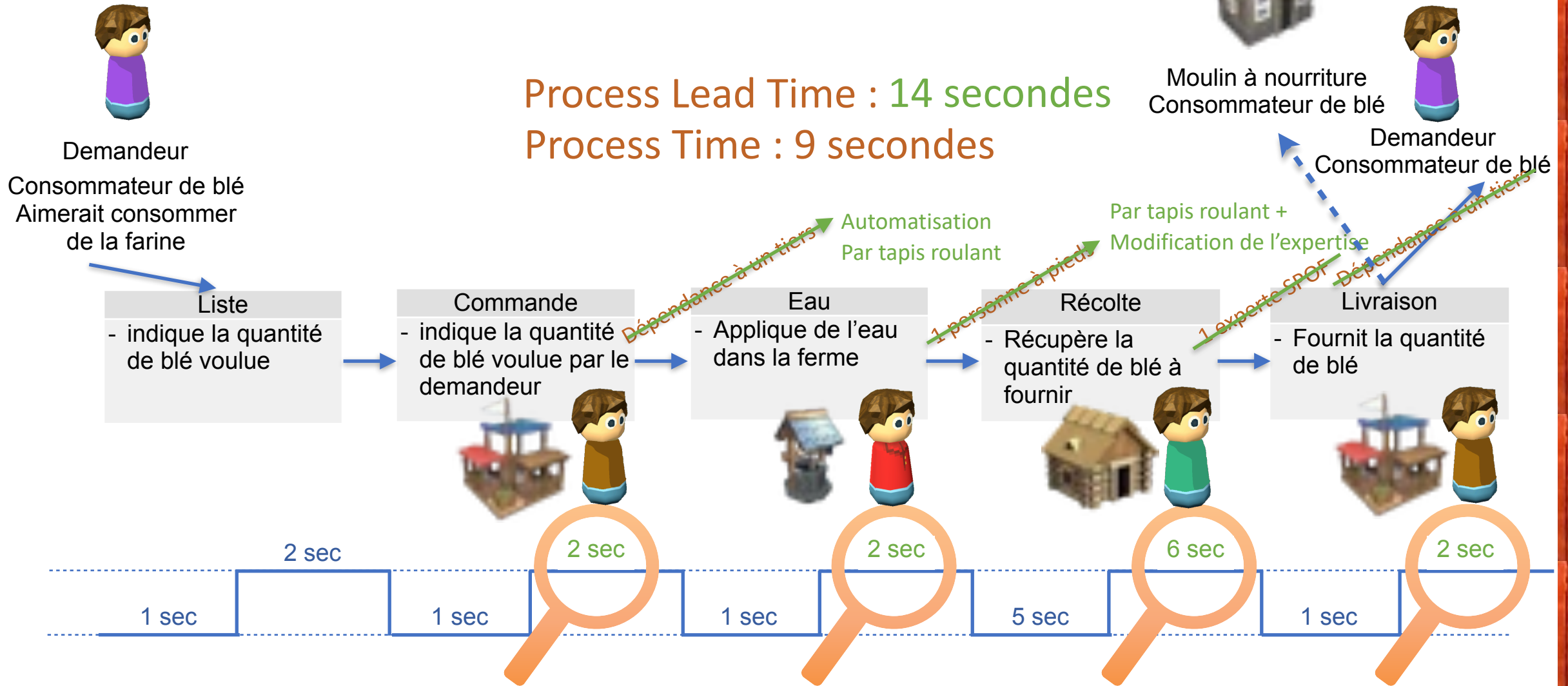
Process Lead Time : 24 secondes

Process Time : 9 secondes





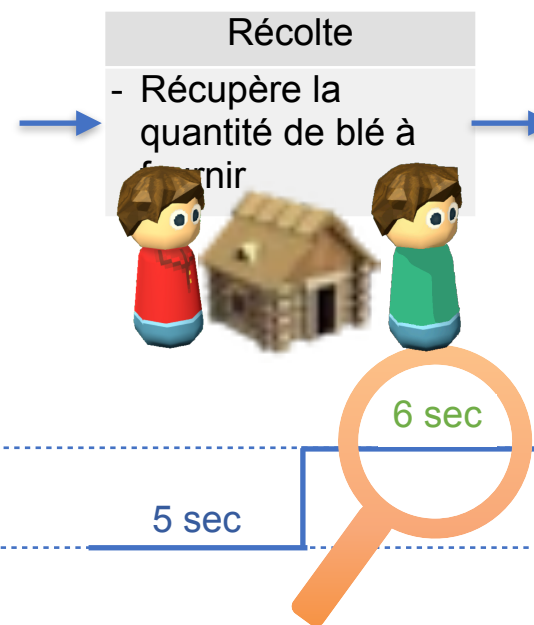
# VSM - Value Stream Mapping





# WIP - Work in Progress

« Le nombre de tâches en cours, prises en charge par une équipe »  
= capacité à faire d'une équipe à tout moment



Tâches en parallèle





Charly WIP



Adaptation aux besoins, à la demande

Amélioration des process

VSM - Value Stream Mapping

Automatisation

Collaboration

Multidisciplinarité

WIP - Work in Progress



Charly WIP  
Fermier **automaticien**  
Habitant de Factory Town©



12

- Aménagement des infrastructures  
autour de la ferme



36

- Adaptation des process



9

- Ecoute des besoins / envies des  
travailleurs



Fluidification des process :

= Satisfaction des consommateurs  
+ Satisfaction des travailleurs





Bobby SCALE  
Fournisseur de fer  
Maire de Factory Town©



32

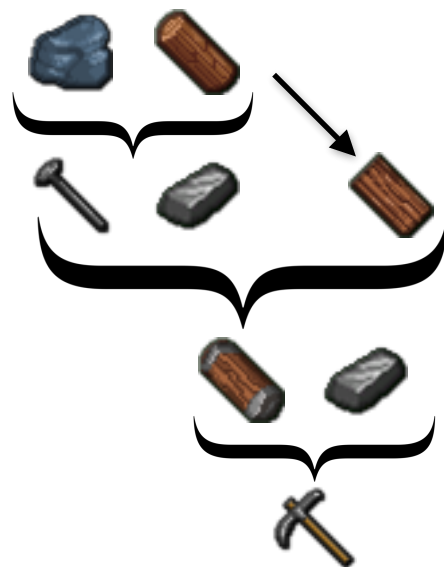


187



112

- De la matière première aux produits finis :



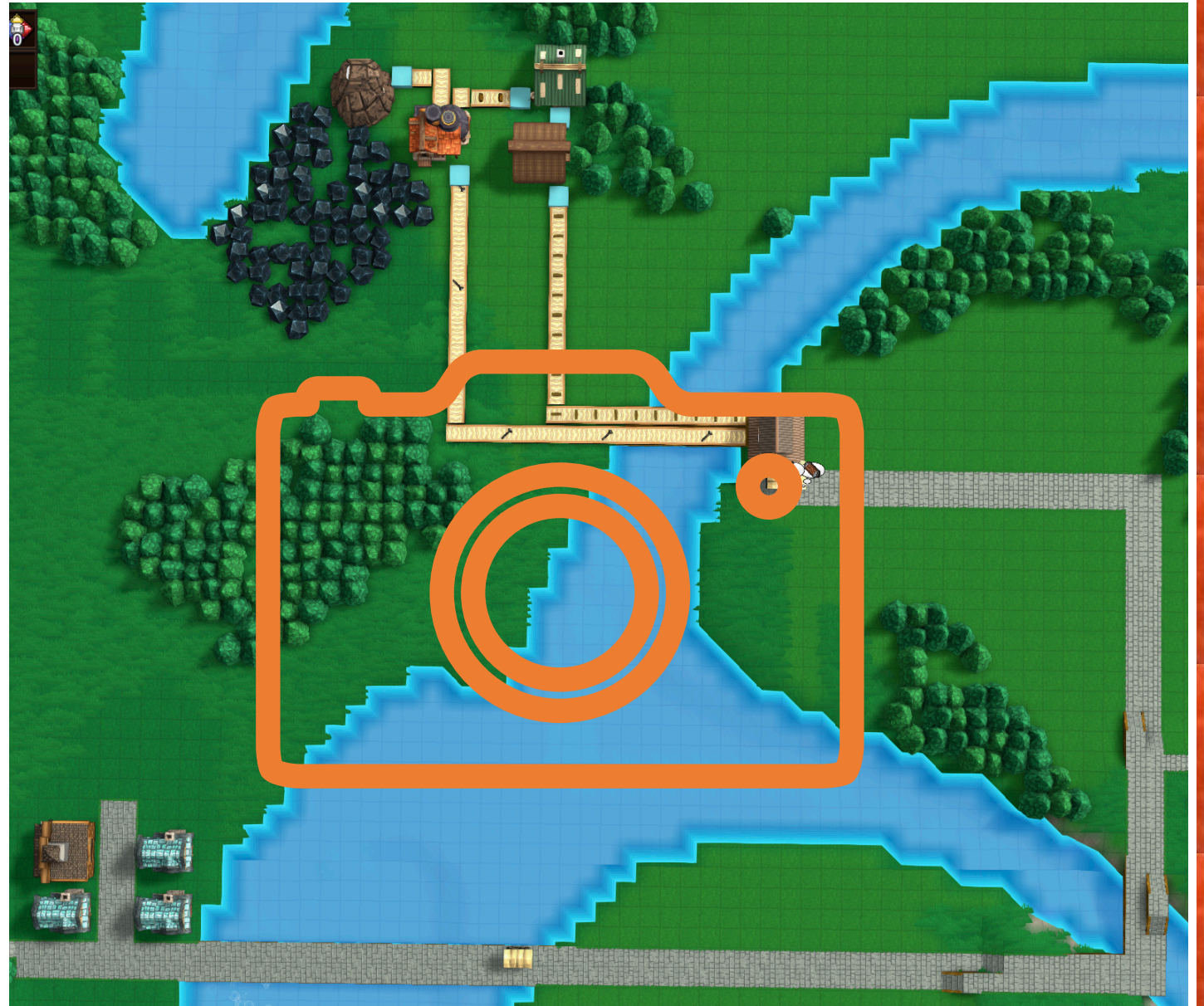




Charly WIP



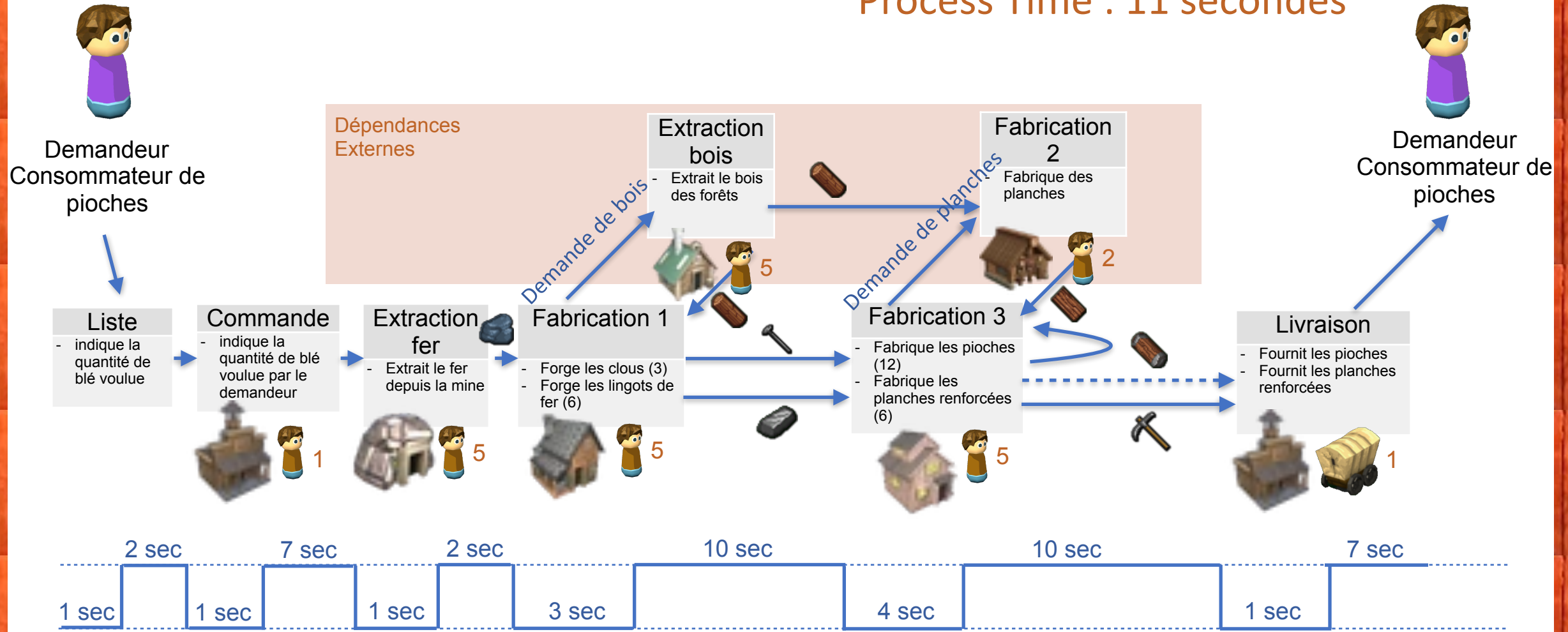
Bridget VESSEME

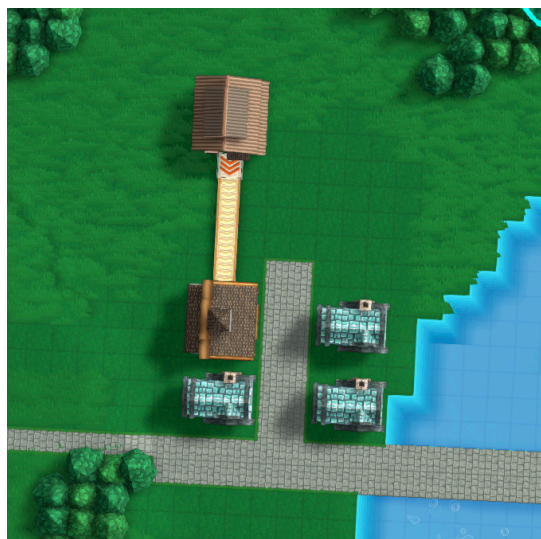
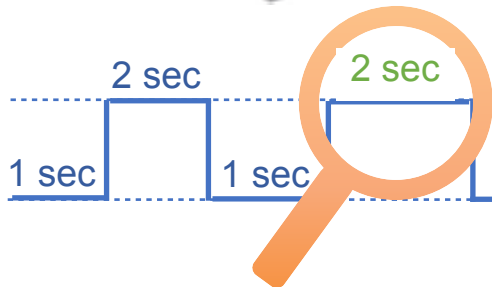
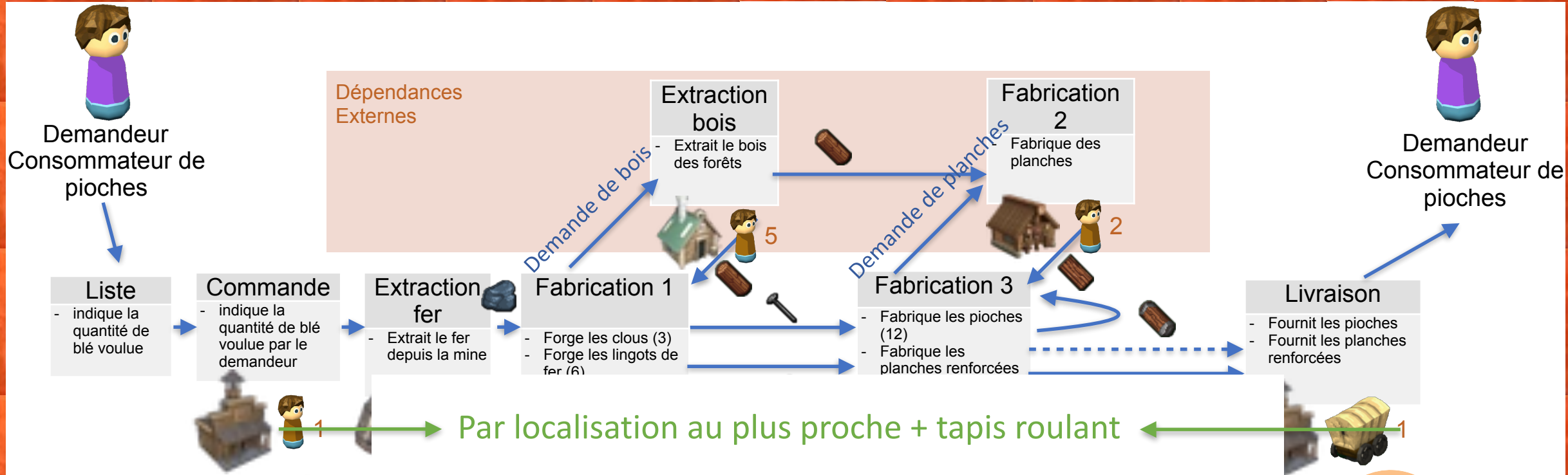




# VSM - Value Stream Mapping

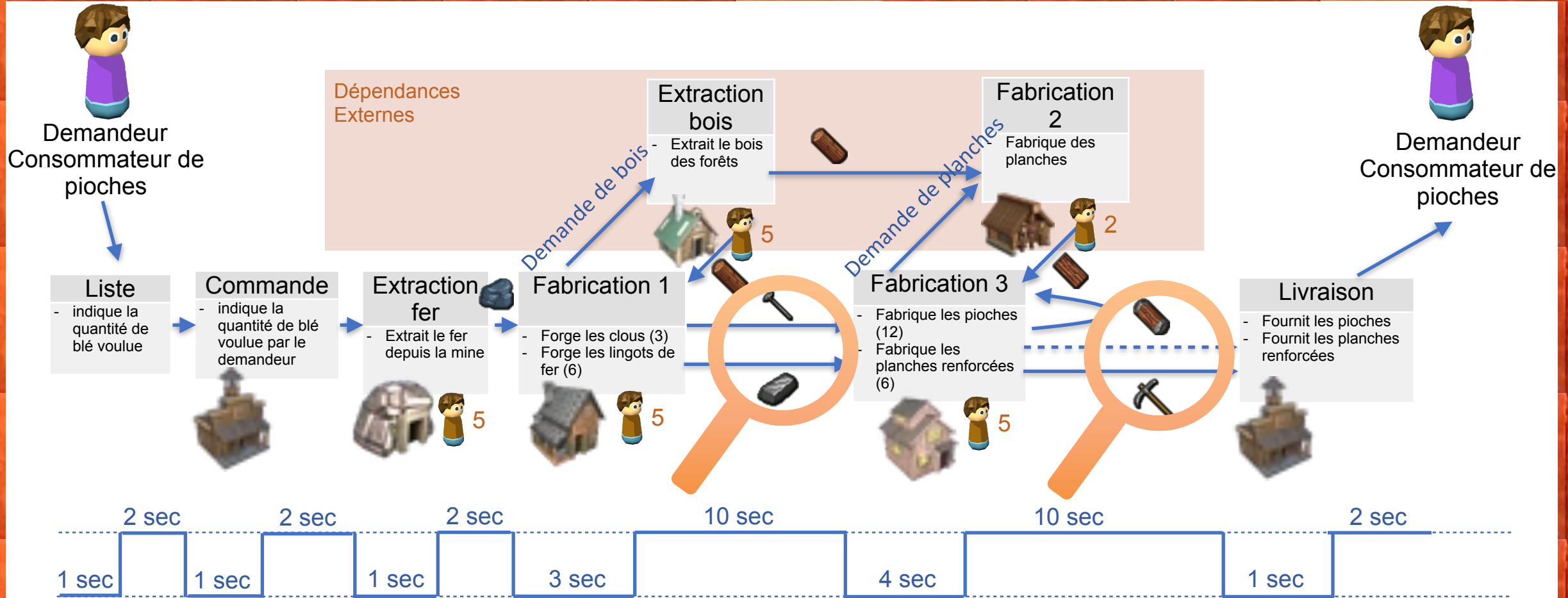
Process Lead Time : 38 secondes  
 Process Time : 11 secondes

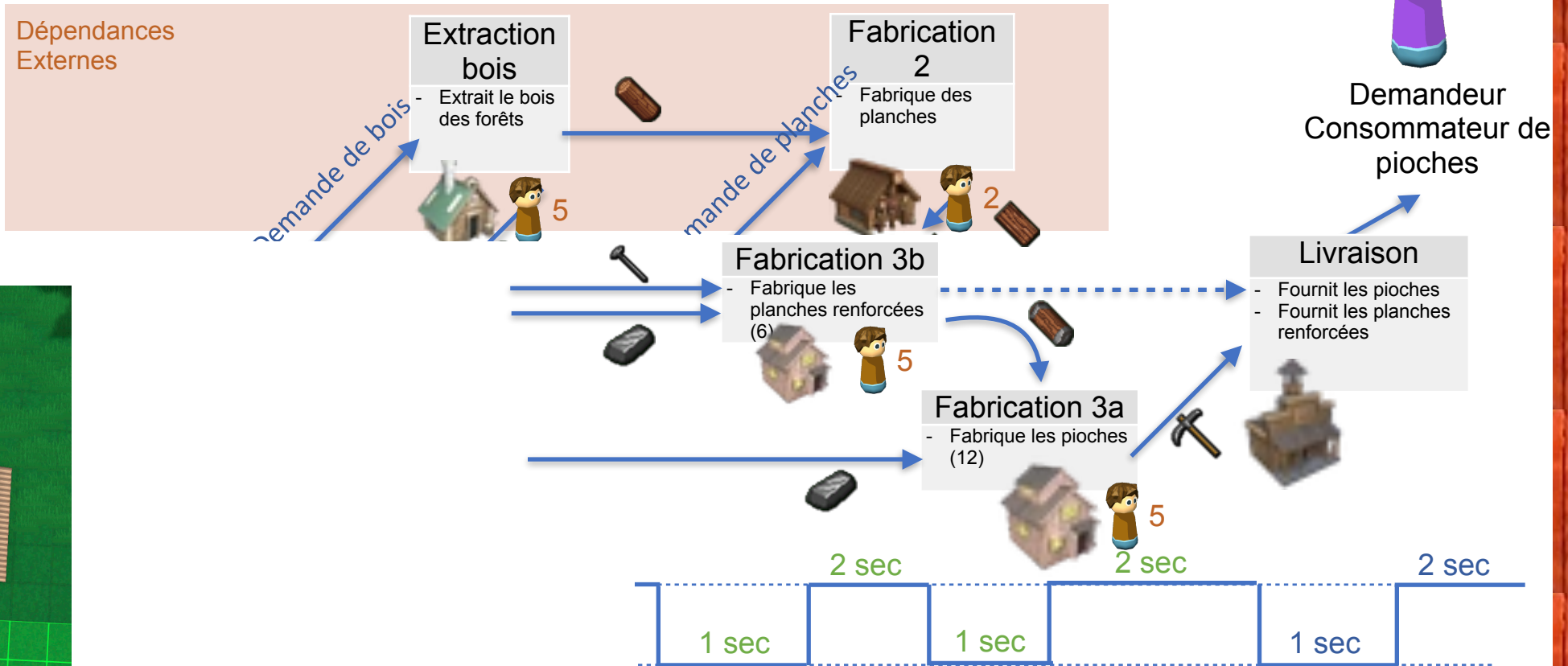
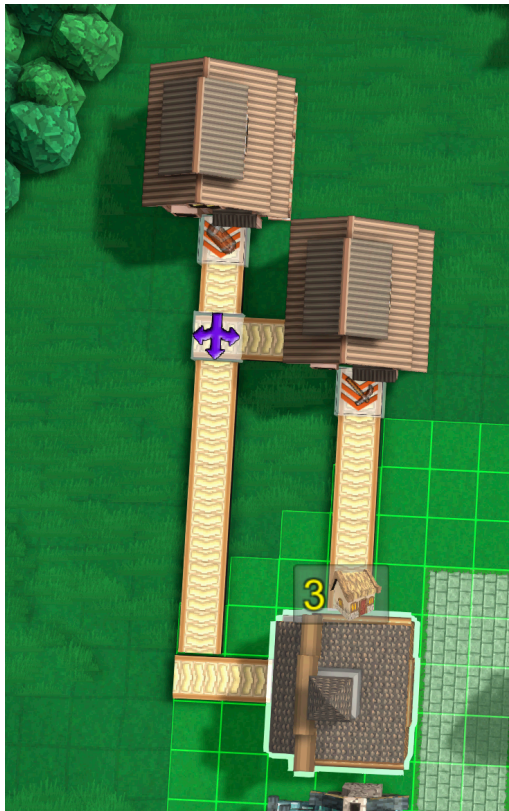




Rapprochement des équipes de réalisation  
& utilisateurs finaux  
Automatisation

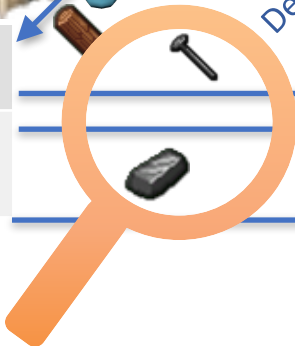
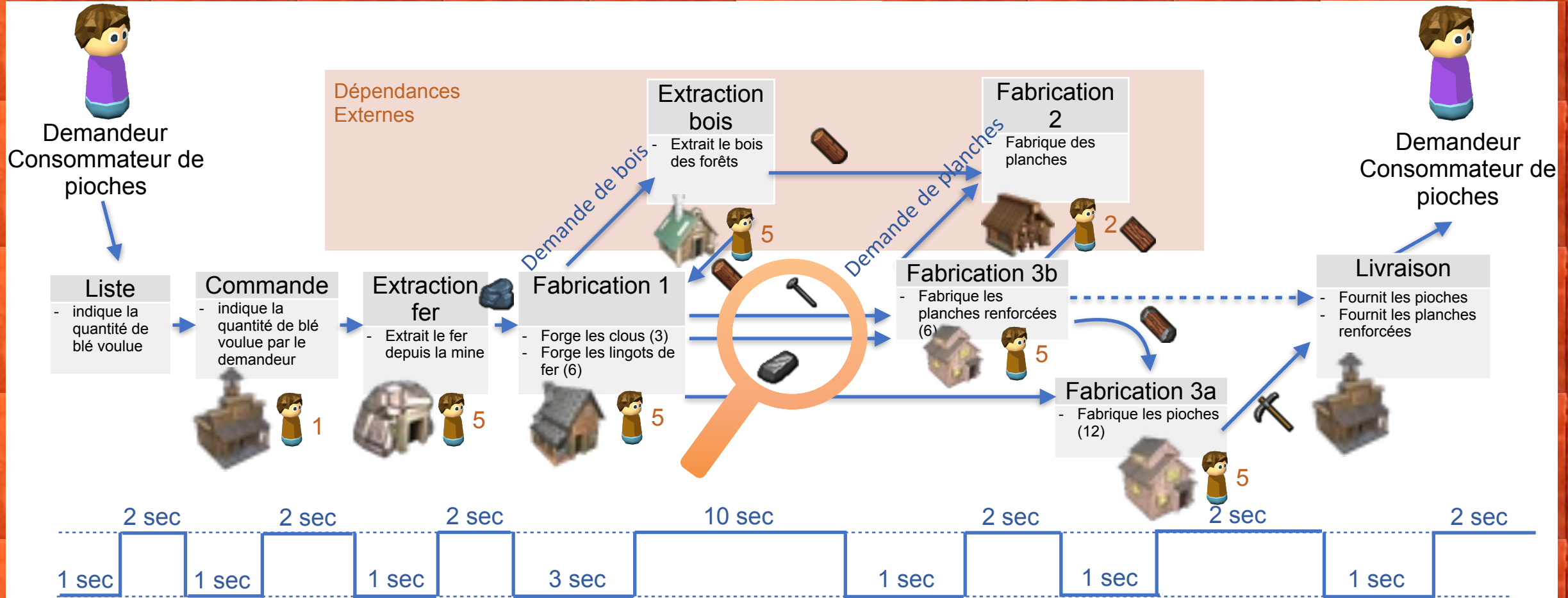




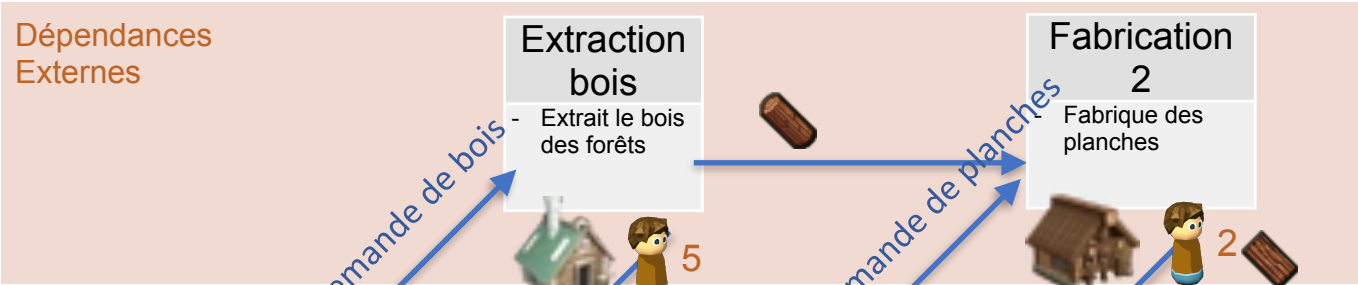


Spécialiser les produits : 2 produits, 2 flux

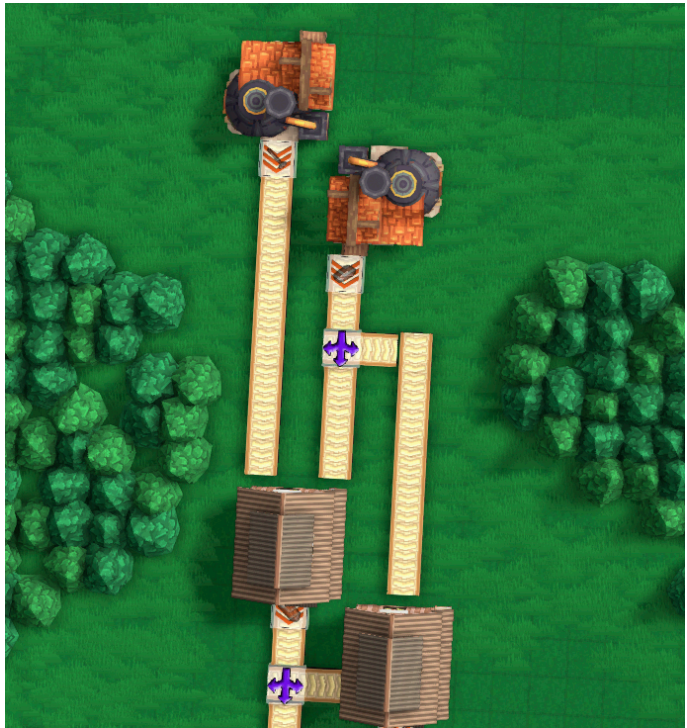
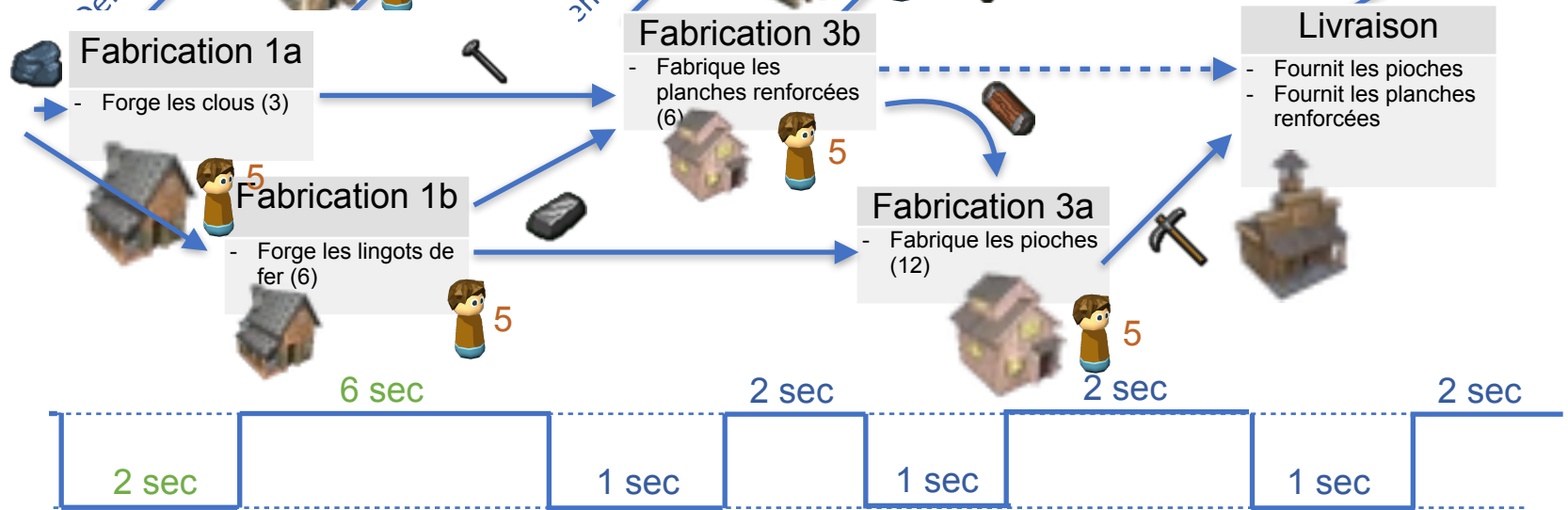




  
 Demandeur  
 Consommateur de  
 pioches

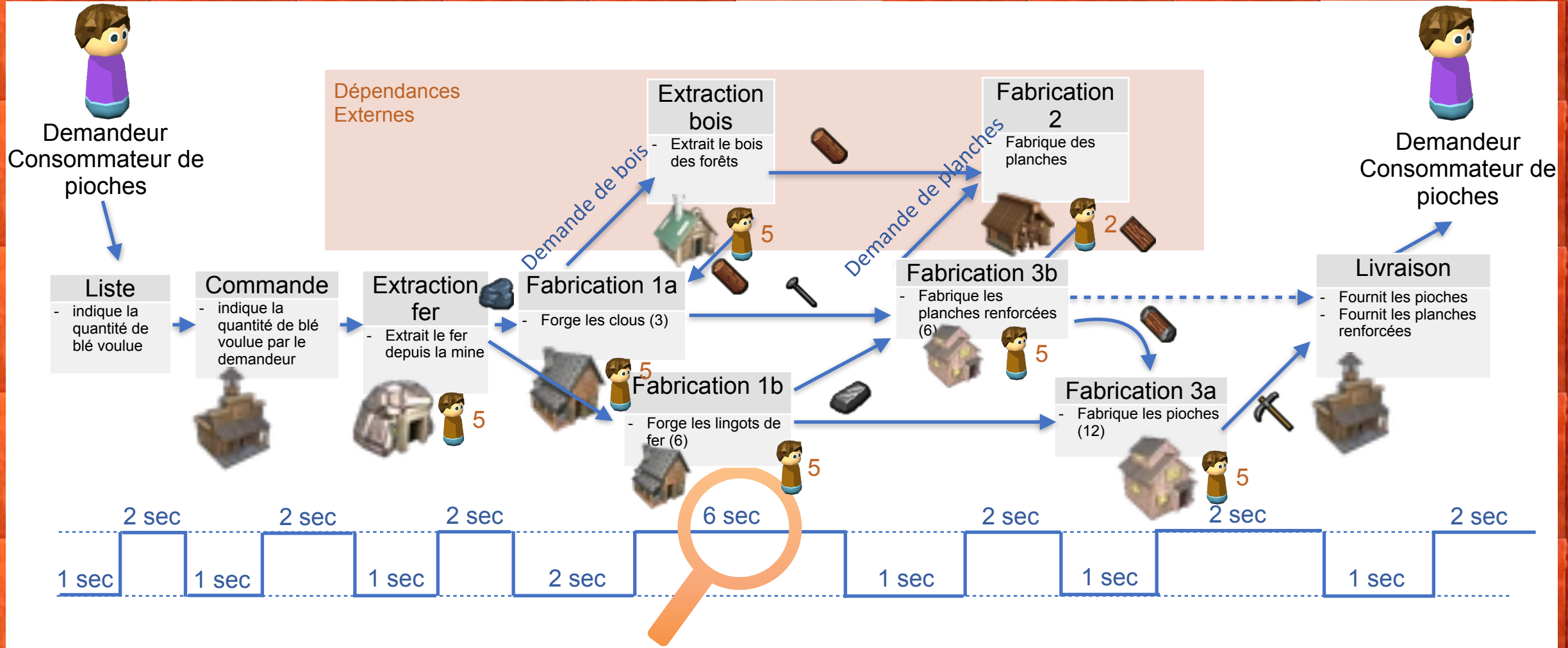


  
 Demandeur  
 Consommateur de  
 pioches




Spécialiser les produits : 2 produits, 2 flux

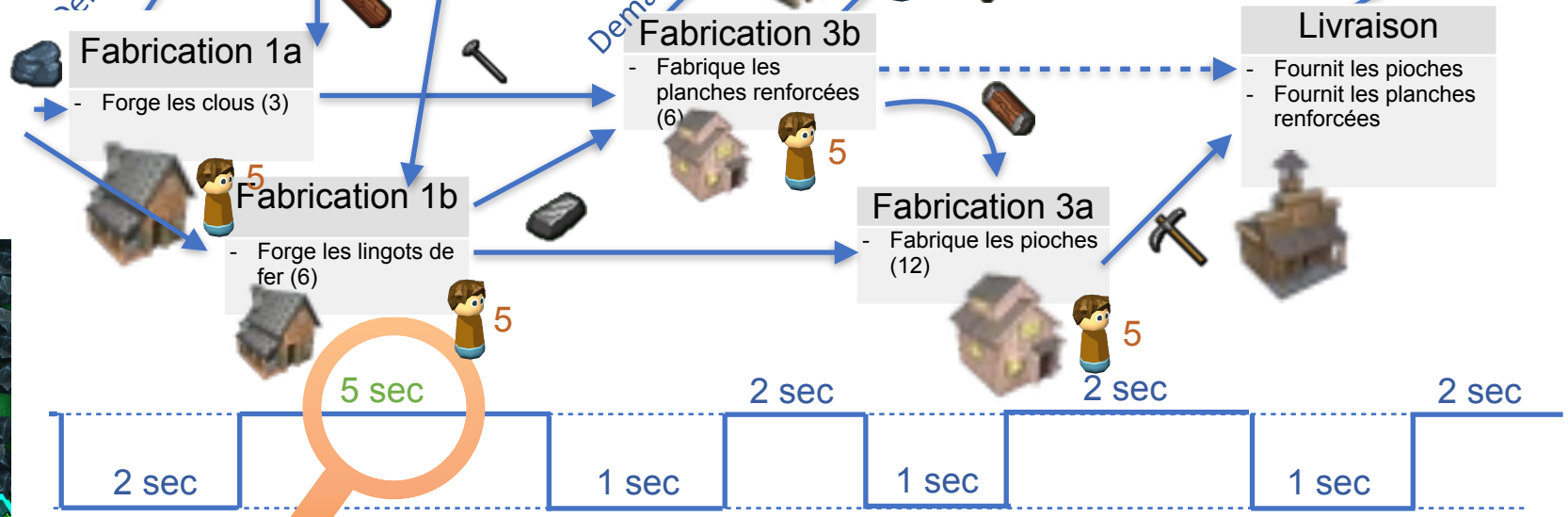




  
Demandeur  
Consommateur de  
pioches

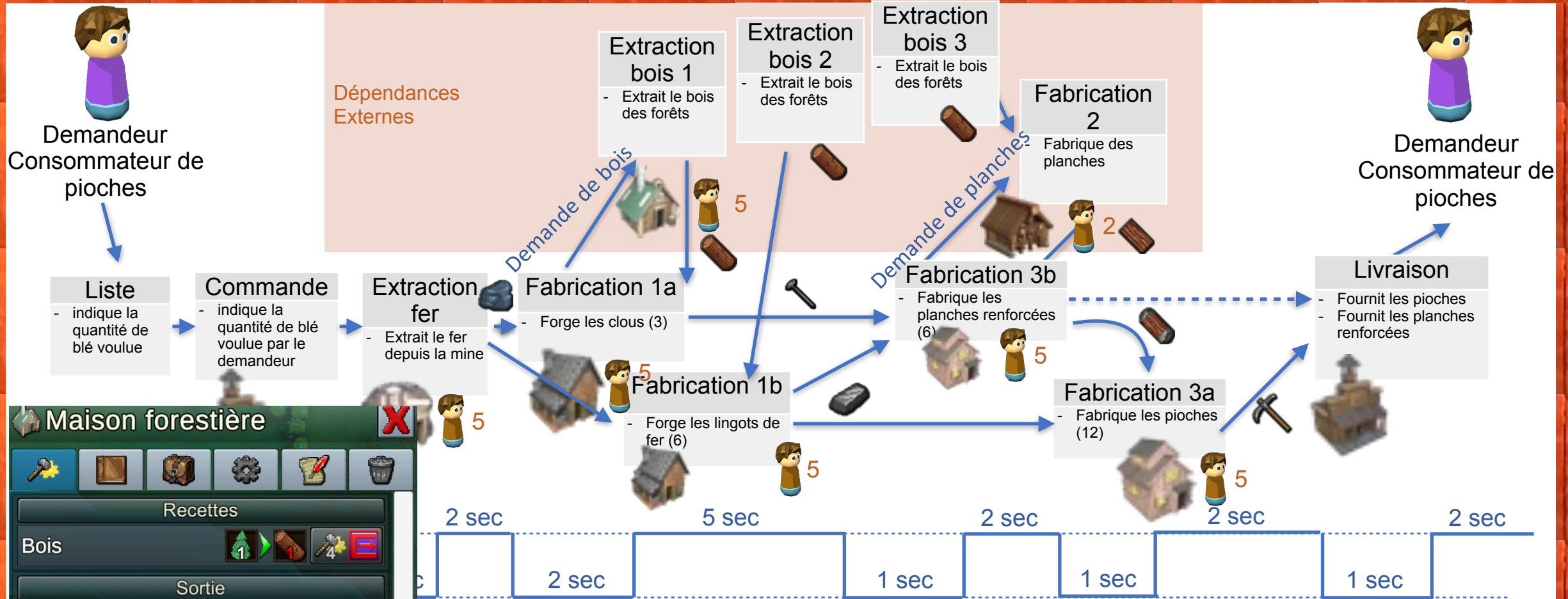


  
Demandeur  
Consommateur de  
pioches



Dé-risquer les dépendances externes





**Maison forestière**

Recettes

Bois: 1 [tree icon] → 1 [wood icon] → 4 [pickaxe icon] → [arrow icon]

Sortie: 10 / 10

Production (Total): 5 / sec

Travailleurs: 5/10

Ajouter un boost de pièces jaunes: 10 [gold icon] → 5 [gold icon] → [plus icon]

Jouer avec les WIP limits



Charly WIP

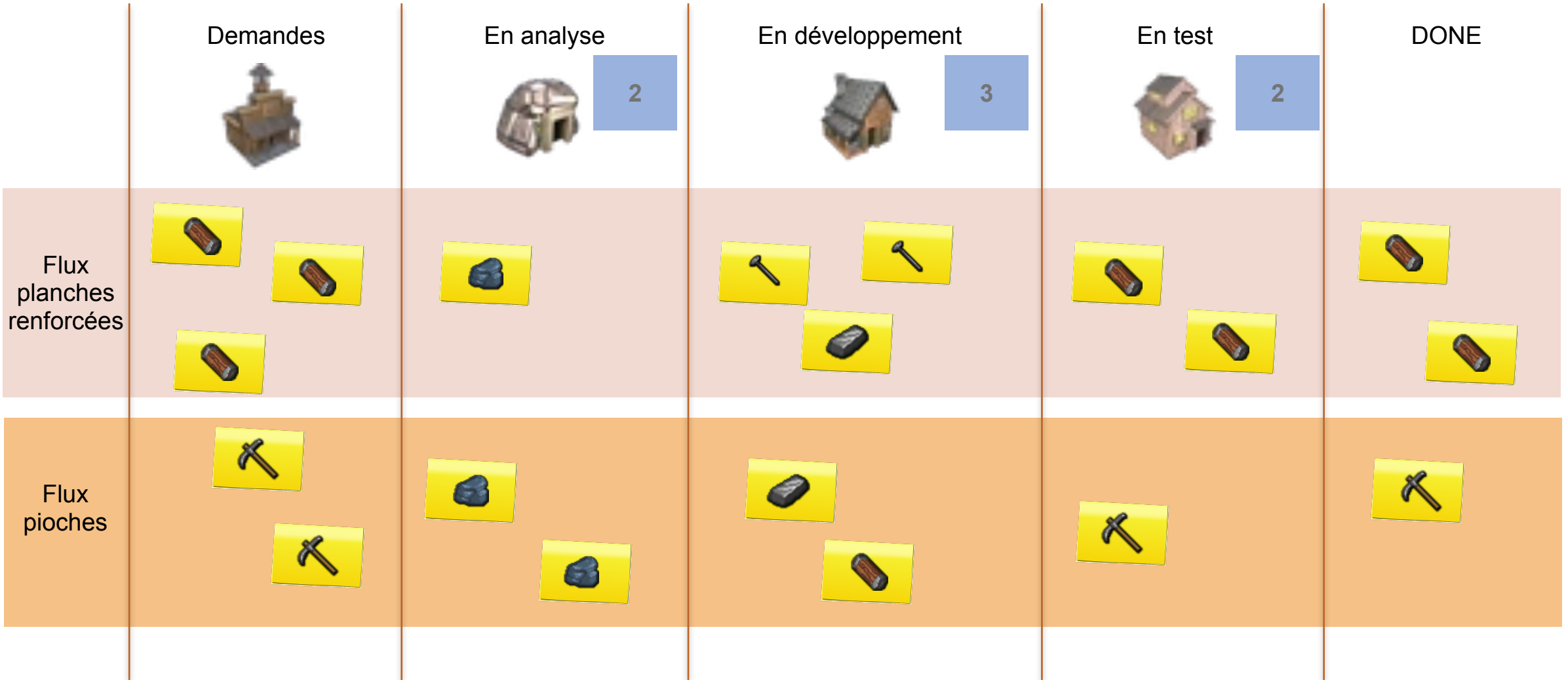
# Go to demo !!

*Et si vraiment ça marche pô : vidéo de secours...*



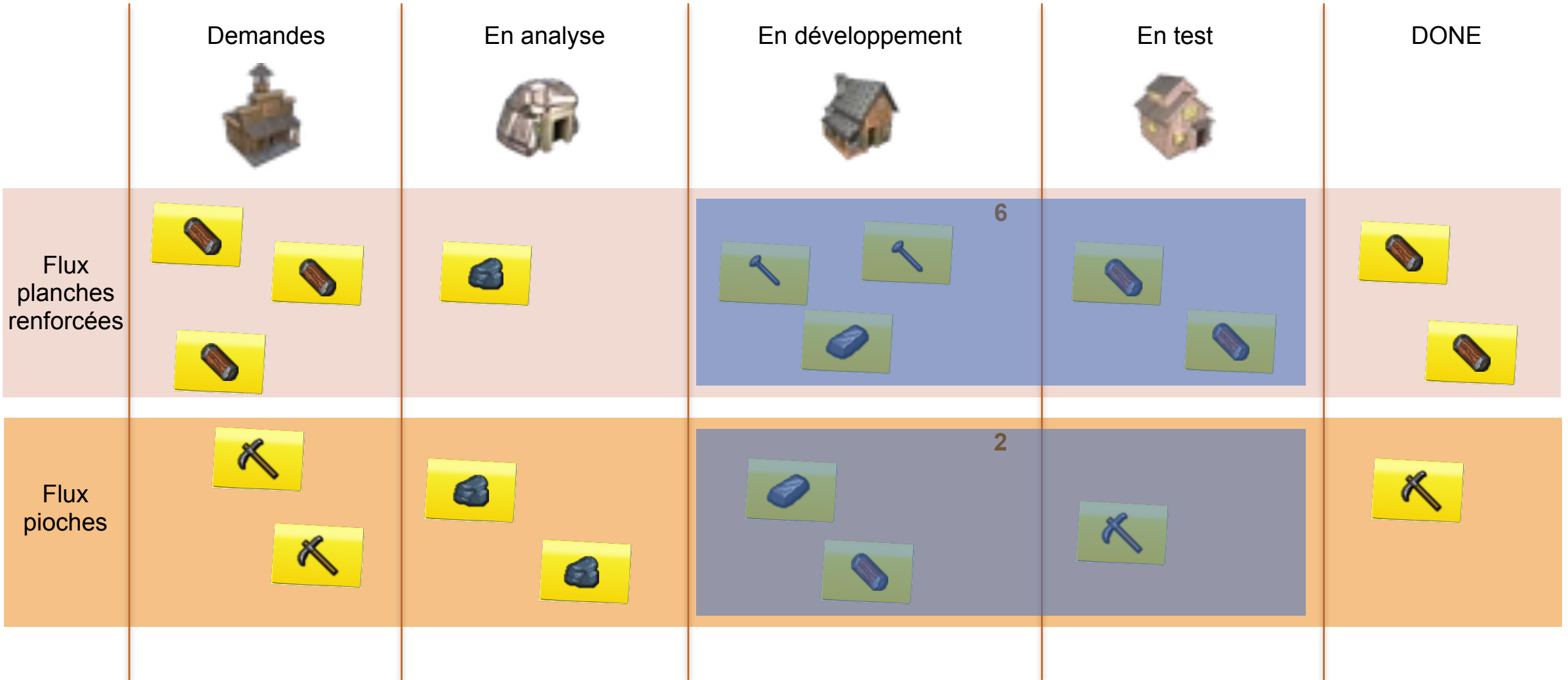
# KANBAN - Backlog de dev

Limites par étapes du flux



# KANBAN - Backlog de dev

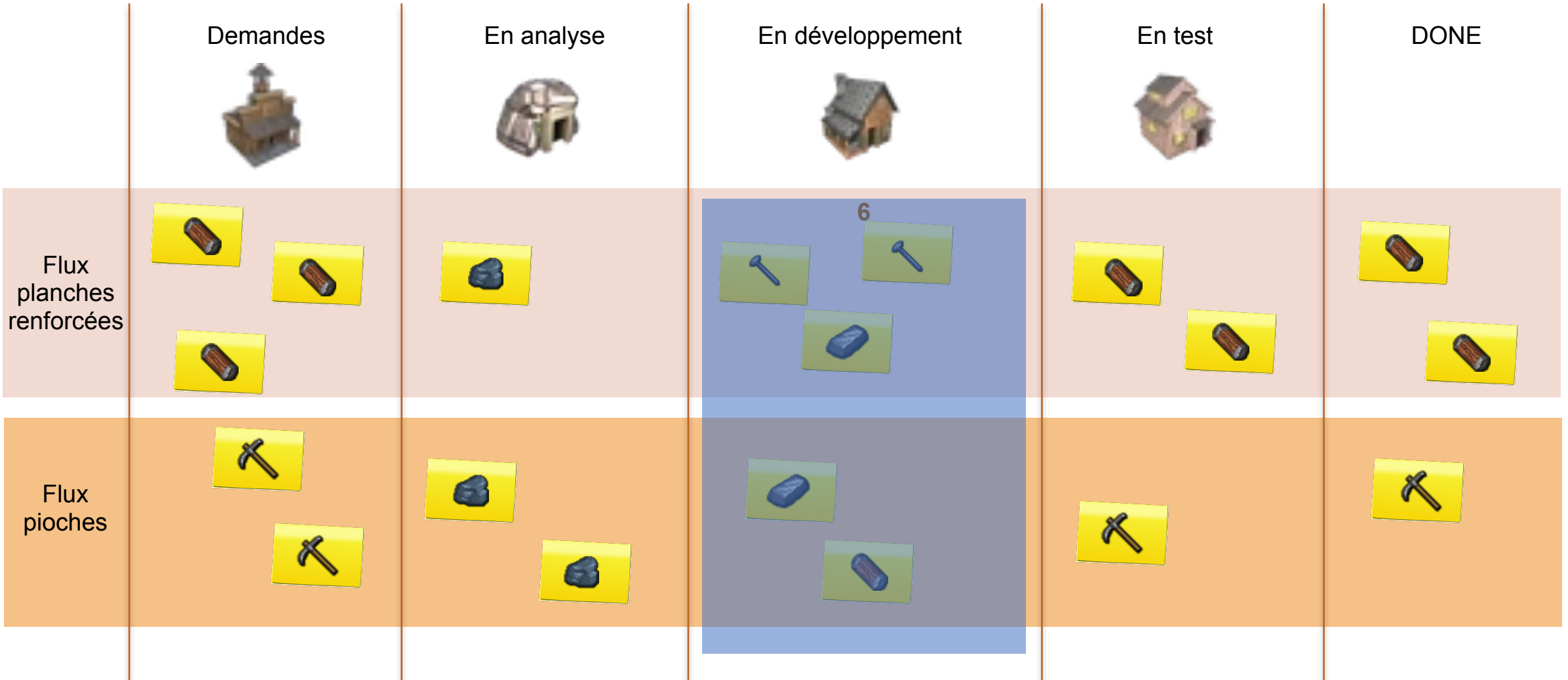
Limites par groupement  
d'étapes du flux





# KANBAN - Backlog de dev

Limites par groupement  
de la même étape de flux  
différents





Charly WIP



Rapprochement des équipes de réalisation  
& utilisateurs finaux

Automatisation

Spécialiser les produits : 2 produits, 2 flux

Dé-risquer les dépendances externes

Jouer avec les WIP limits

Limites basses : appel de travail (flux tiré)

Limites hautes : max de tâches en cours



# WIP limits :

- Un des outils d'optimisation de flux

- Pas la première étape de recherche d'optimisation

- Positionnables sur tout ou partie des étapes, sur une ou un ensemble d'étapes (sauf les demandes initiales)

- Principe de l'empirisme : fixer -> observer -> régler

Rapprochement des équipes de réalisation & utilisateurs finaux

Automatisation

Spécialiser les produits : 2 produits, 2 flux

Dé-risquer les dépendances externes

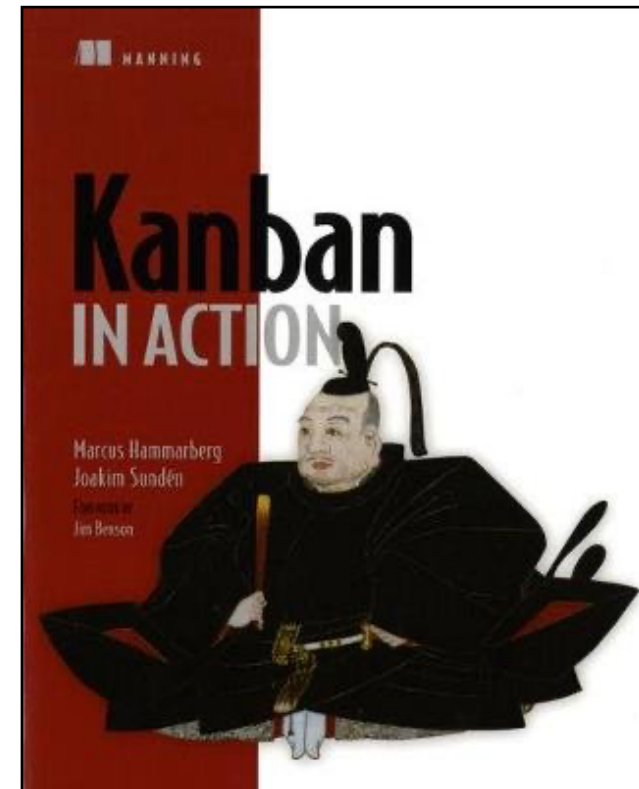
Jouer avec les WIP limits

Limites basses : appel de travail

Limites hautes : observer les tâches régulières

Elle ne se calcule pas !!!

# Pour aller plus loin



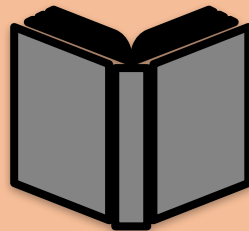
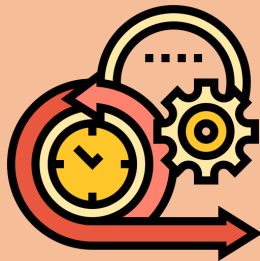




## Fanny KLAUK

TechRel, Accompagnatrice Agile, formatrice

Raide dingue de Factory Town©



[www.apside.fr](http://www.apside.fr)

On recrute !



[www.tadx.fr](http://www.tadx.fr)

On vous attend !

Du feedback  
constructif :



fanny.klauk



@klf37



<https://klaukf.github.io/blog>