



1, 2, 3,
le Scrum Master
ce sera toi !





Fanny KLAUK

Accompagnatrice agile chez



Co-créatrice de **TAD**

avec Stéphane
PHILIPPART



fanny.klauk



@klf37



<https://klaukf.github.io/blog/>



© Disney

Scrum Master ?

Chef·fe de Projet ?

Architecte ?

Ops ?

Développeur·se ?

Analyste ?

Et vous ?



Manager ?

Testeur·se ?

UX/UI ?

Coach agile ?

Juste curieux·se ?



Besoin d'un Scrum Master ?

Quand s'est posée la
question ?



© Disney



« On souhaite mettre en place une nouvelle équipe agile, à partir de combien de personnes dans l'équipe on doit avoir un Scrum Master ? »



A – Peux-tu répéter la question ?

B - 5 dont 2

C - la réponse C



C'est quoi le domaine fonctionnel ?

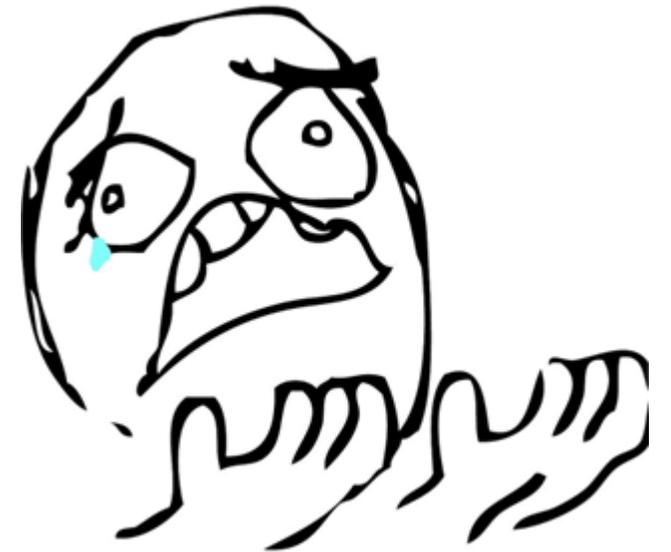
C'est quoi la stack technique ?

C'est quoi le contexte actuel ?

Qu'est-ce qui est déjà fait et qui marche bien ?

Qu'est-ce qui ralentit ou bloque les équipes actuelles ?

En gros : c'est quoi le **besoin** ???



« Une équipe-type, pour montrer qu'on sait faire de l'agile. »

Domaines fonctionnels

Outils



Stack technique

Niveau de compétence

tests

Cadre de travail



« Oui donc 7 c'est bien ? »

1 Product Owner

1 testeur·se

2 développeur·se·s back



1 automaticien·ne

1 Scrum Master

1 développeur·se front



« On aimerait bien un deuxième développeur front,
il y a vraiment besoin d'un Scrum Master
pour faire de l'agile ? »



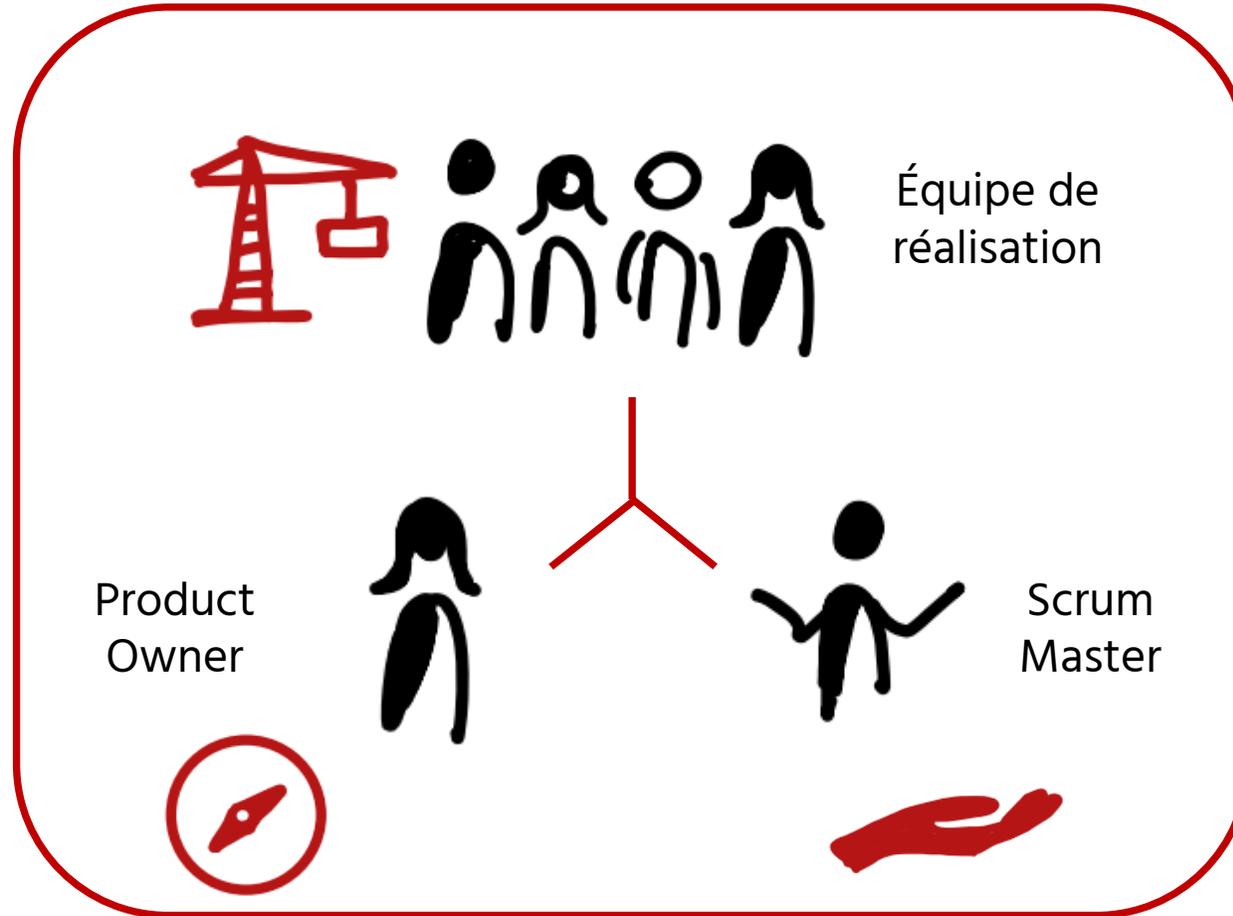
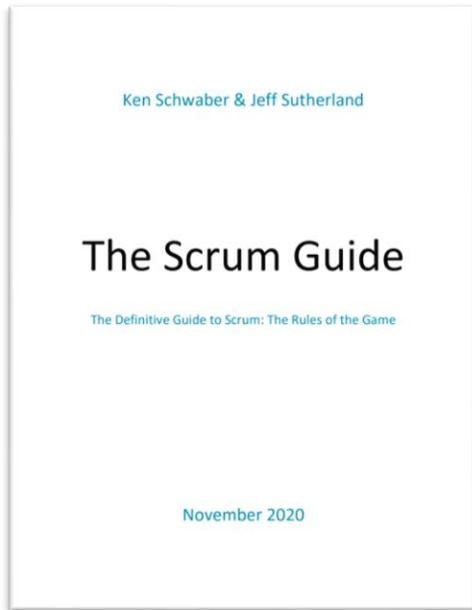
C'est quoi un Scrum Master ?

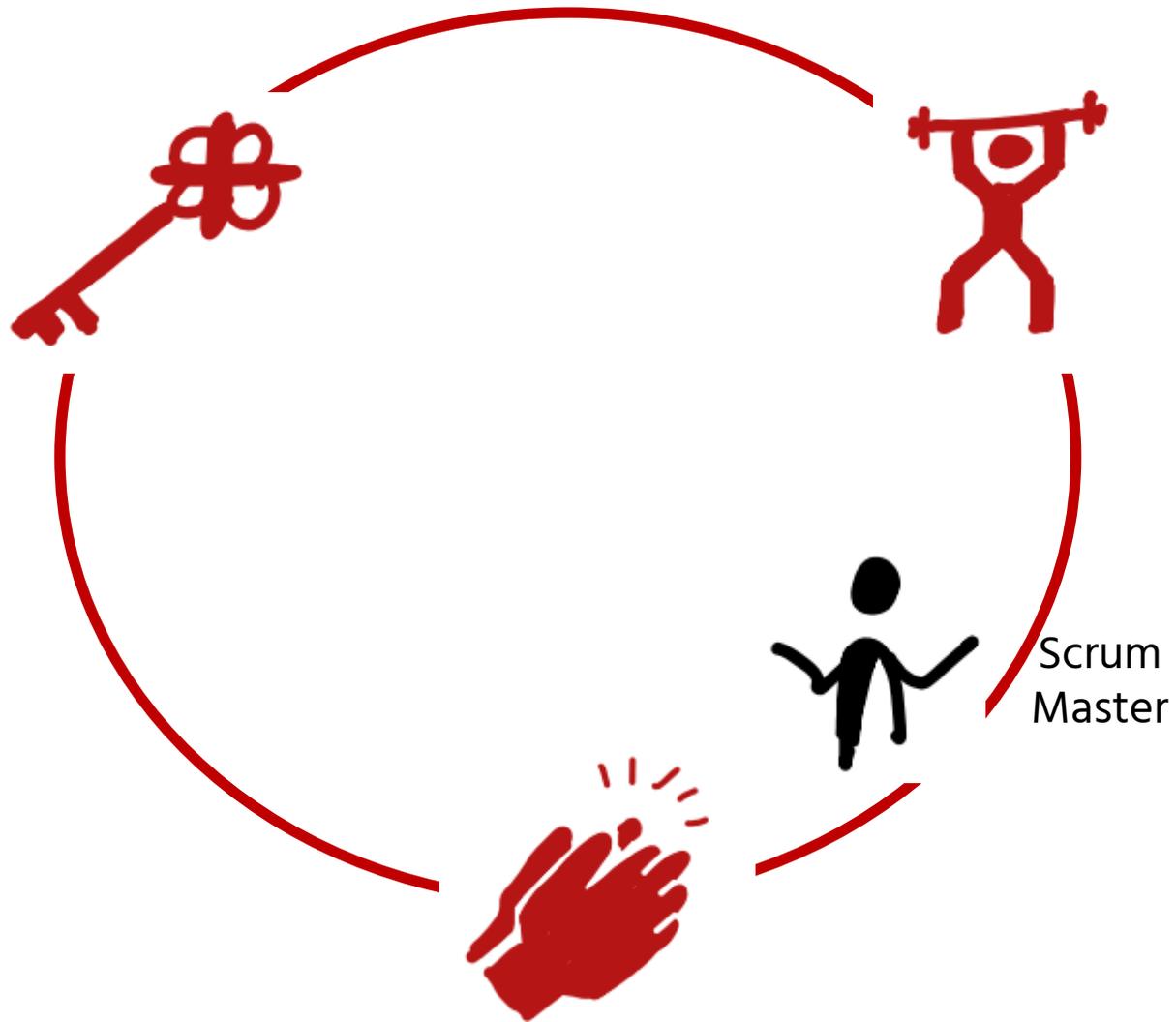
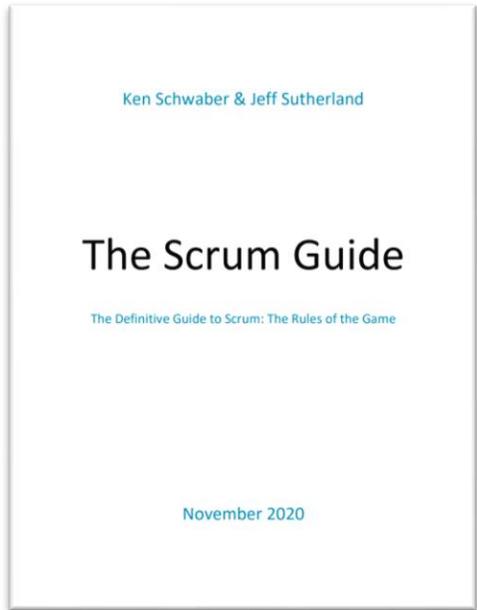


© Disney

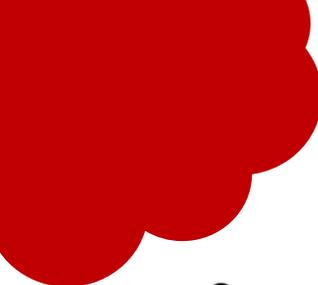
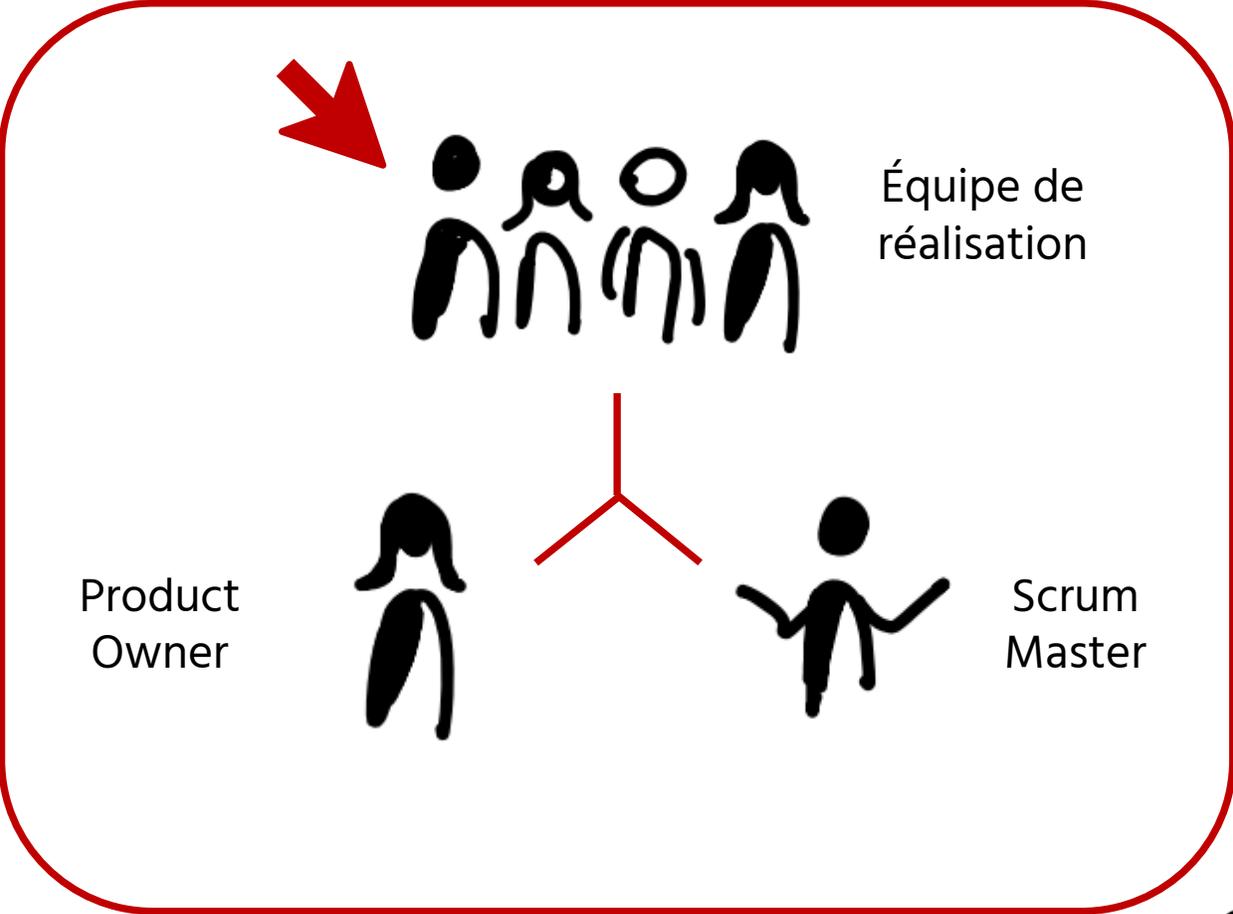
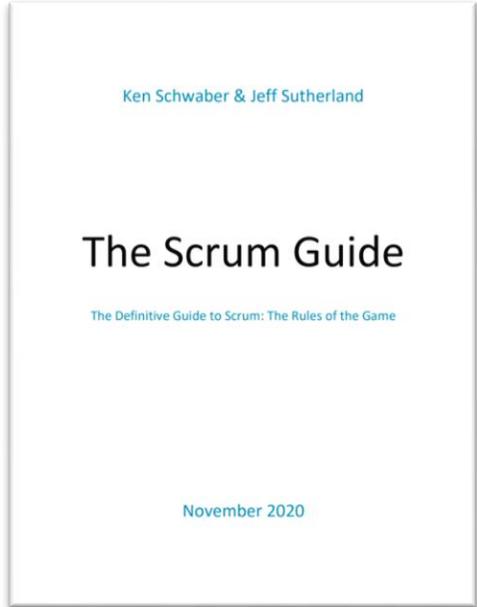


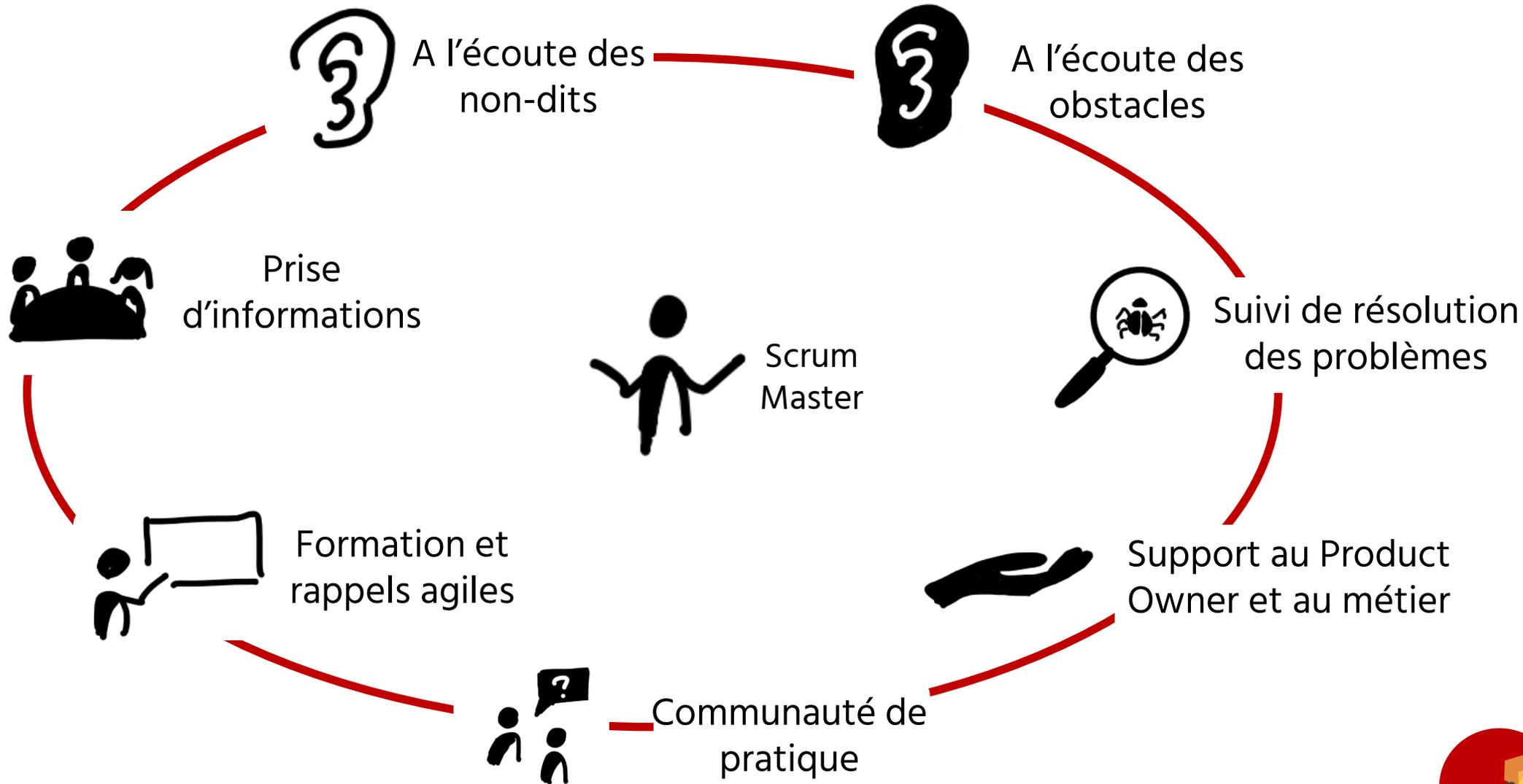
Scrum Team





Scrum Team









Scrum Master : mes bonnes pratiques



A l'écoute des
obstacles



A l'écoute des
non-dits



Prise
d'informations



Suivi de résolution
des problèmes



Formation et
rappels agiles



Support au Product
Owner et au métier



Communauté de
pratique

Mes points de vigilance



Sur-présence aux
réunions



KPI à outrance



Fournir des livrables



Sur-documentation



Et donc ?
Qui ça peut bien être ?

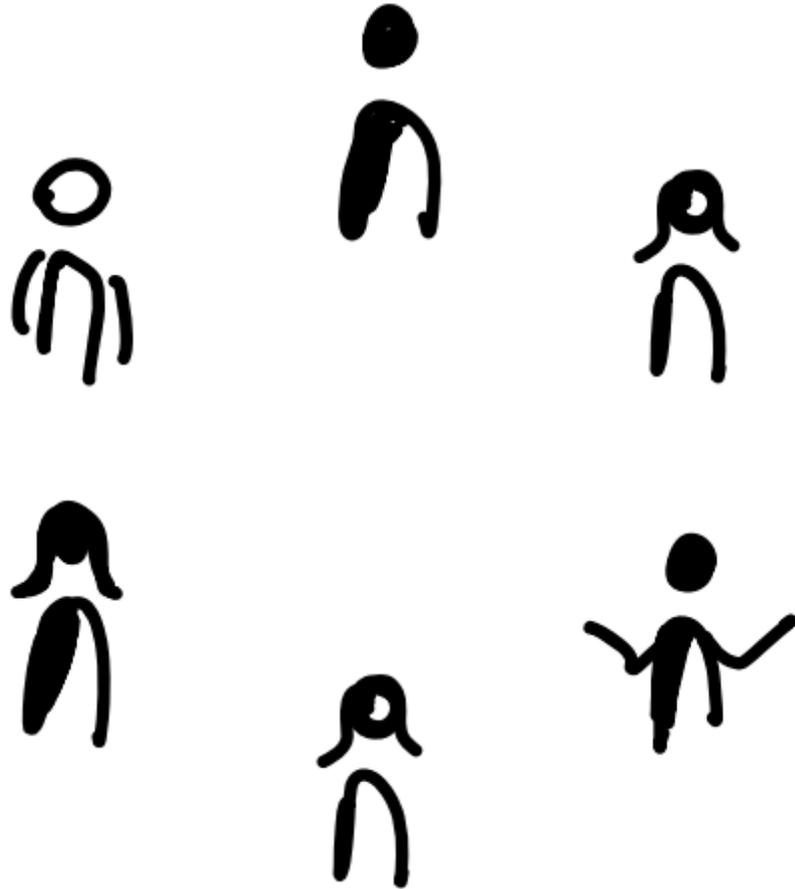


© Disney



Un Scrum Master ?
pas besoin !





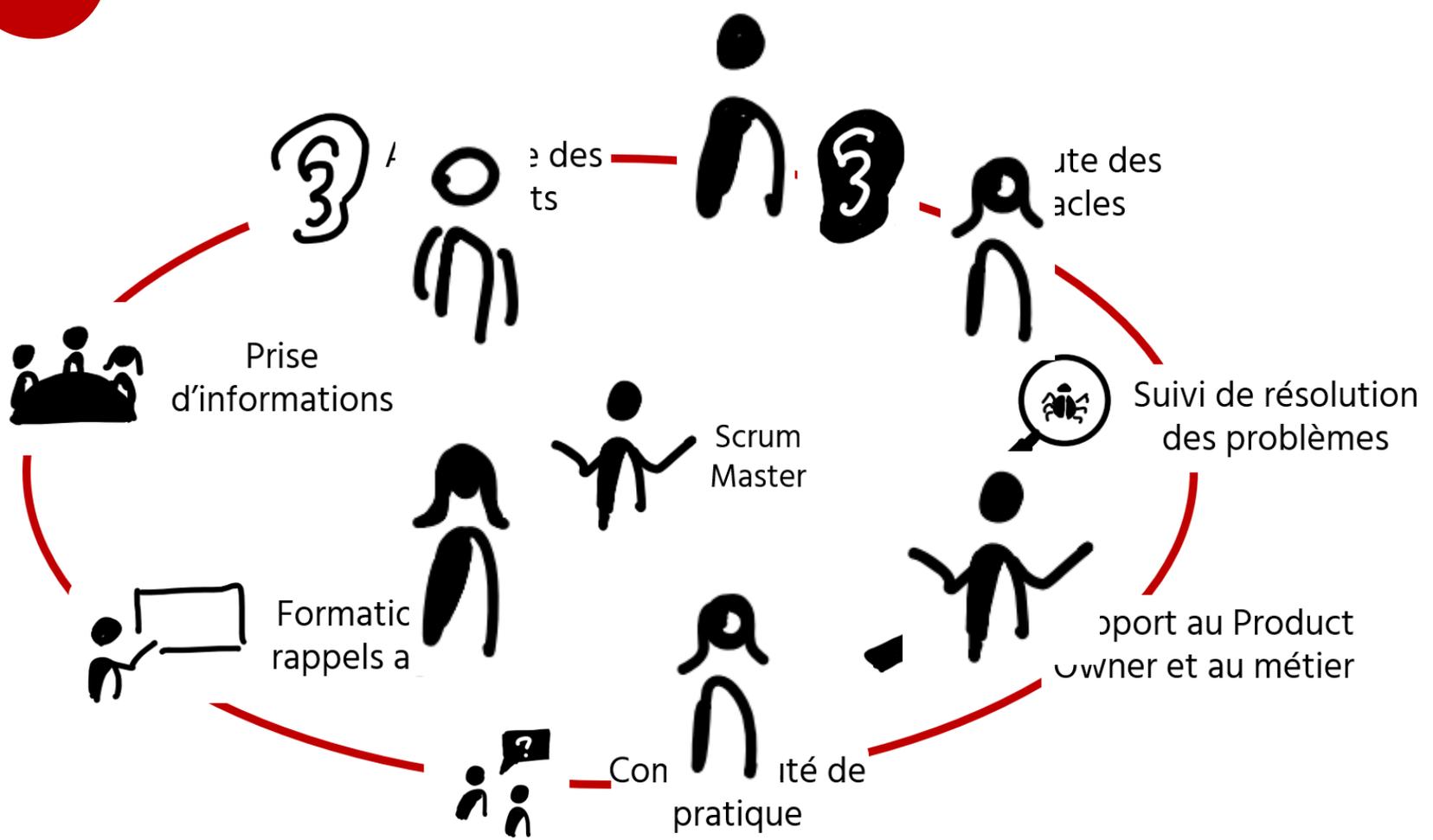
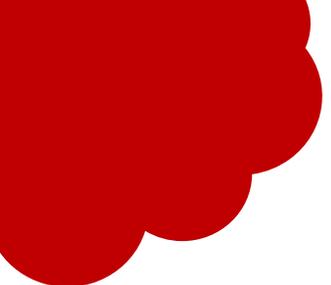
- Se connaissent-elles ?
- Partagent-elles des valeurs ?
- Se reconnaissent-elles ?
- Se sentent-elles légitimes ?
- Aiment-elles travailler ensemble ?

...



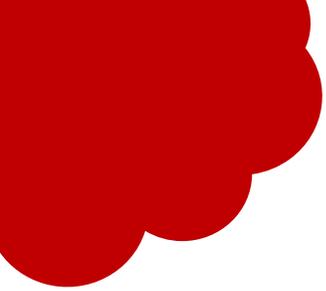
La force de l'identité de l'équipe





- Se connaissent-elles ? **NON**
- Partagent-elles des valeurs ? **Pas encore**
- Se reconnaissent-elles ? **Pas sûre**
- Se sentent-elles légitimes ? **Ça dépend**
- Aiment-elles travailler ensemble ? **Pas toutes**
- ...





Dev back



Dev Front



Dev back



PO



PO



PO



Dev Front



Dev back



PO



PO



PO



PO



Pas de Scrum Master ?

Coach agile présent
Equipe habituée

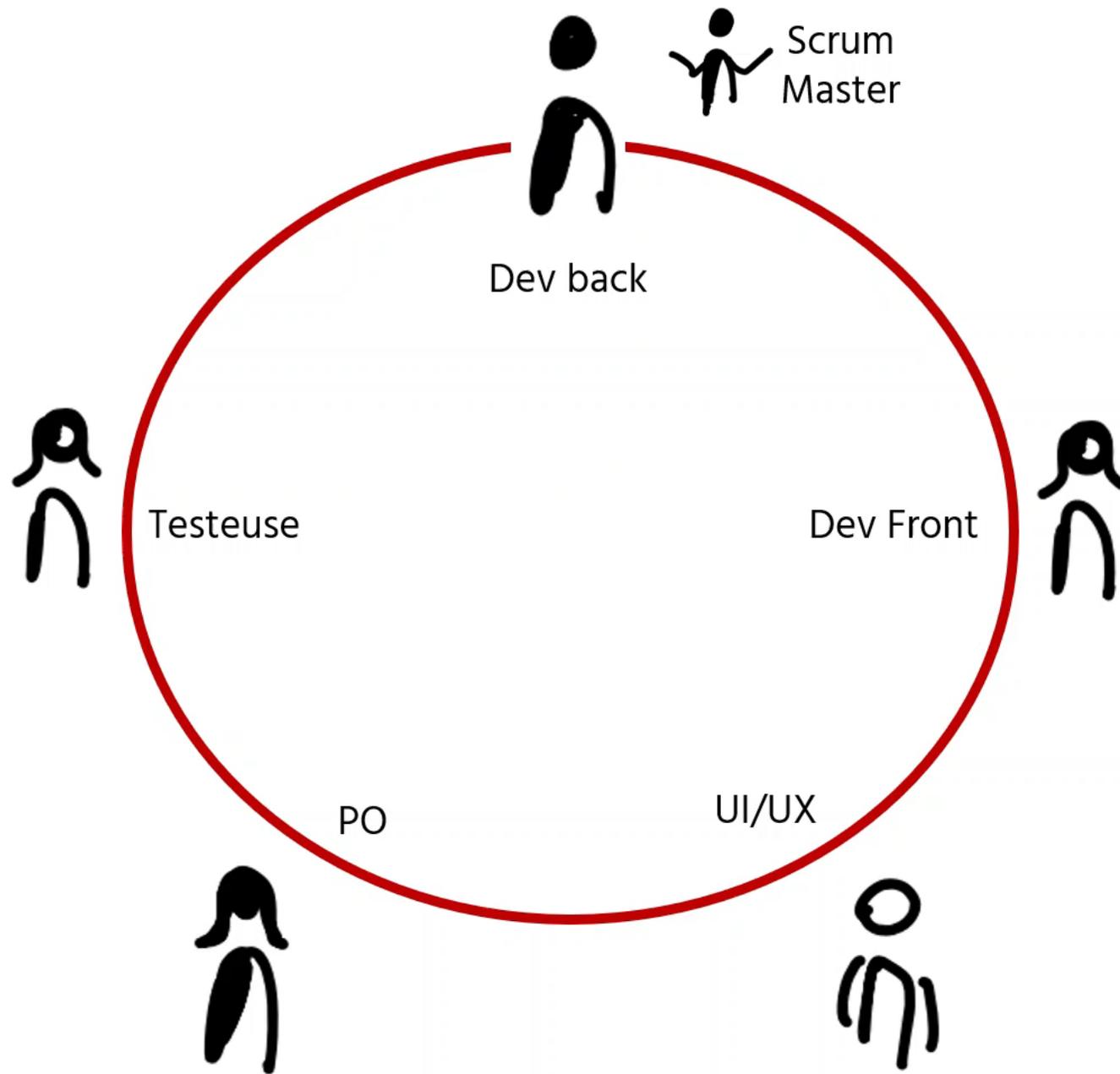


Montée en compétence
Autonomie et auto-organisation
compliquées



Un rôle
tournant !

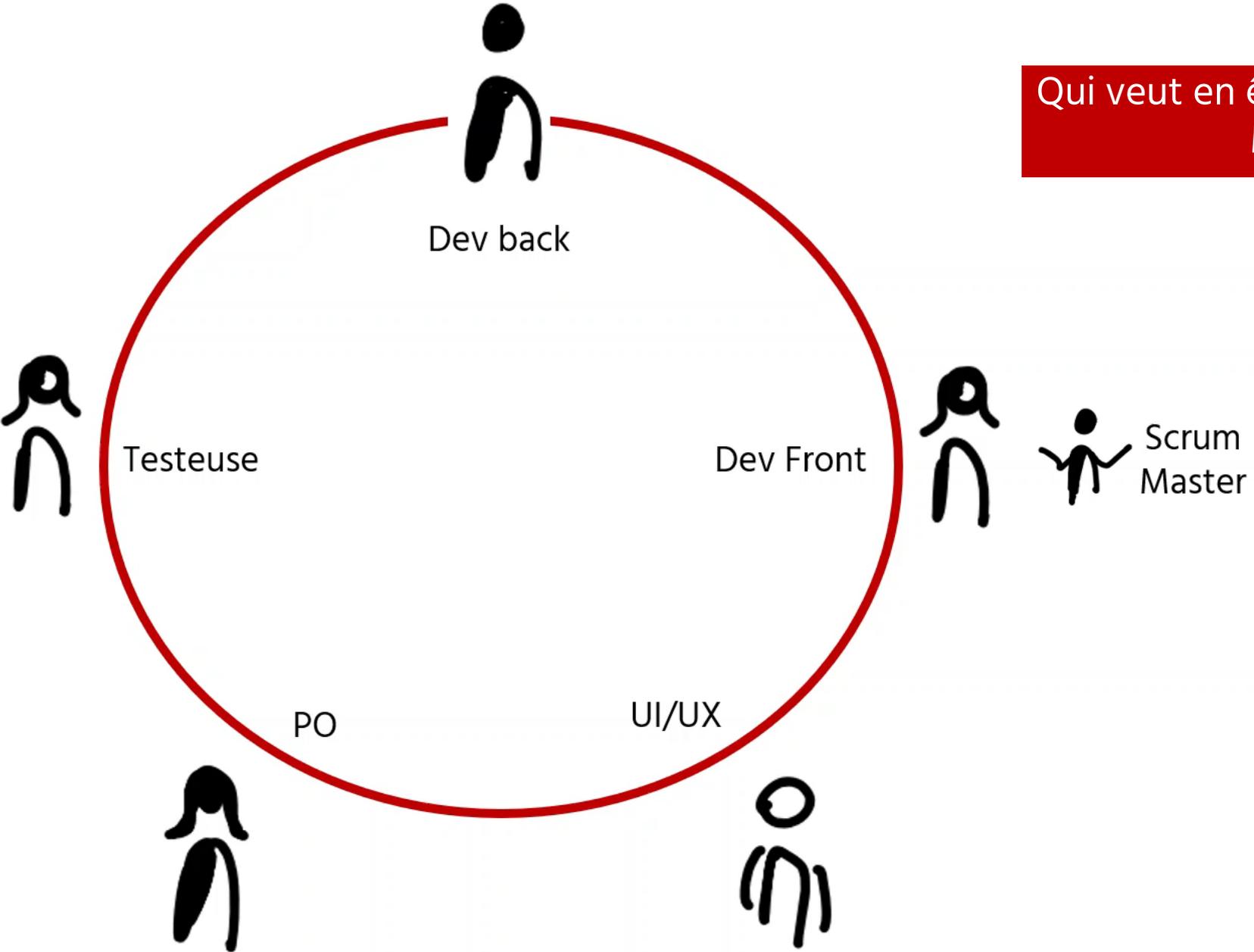




Qui veut en être ?
personne...



Qui veut en être ?
Moi ! Moi !



Ce sera un rôle tournant ?

Intérêt pour le rôle
Périmètre défini



Montée en compétence
Cumul des casquettes
Switch de contextes et de priorités
Relations externes



Ce sera toi
TechLead !



© Disney





TechLead
Scrum Master



Appétence pour la qualité



Interlocuteur privilégié



Contacts externes à la Scrum Team





Agile Grenoble 2019 Baptiste LECOCQ

« *Le Scrum est une fenêtre (ou bien un mur)* »

Routine



Ponctuellement



ScrumTeam
Scrum Master



TechLead
Scrum Master

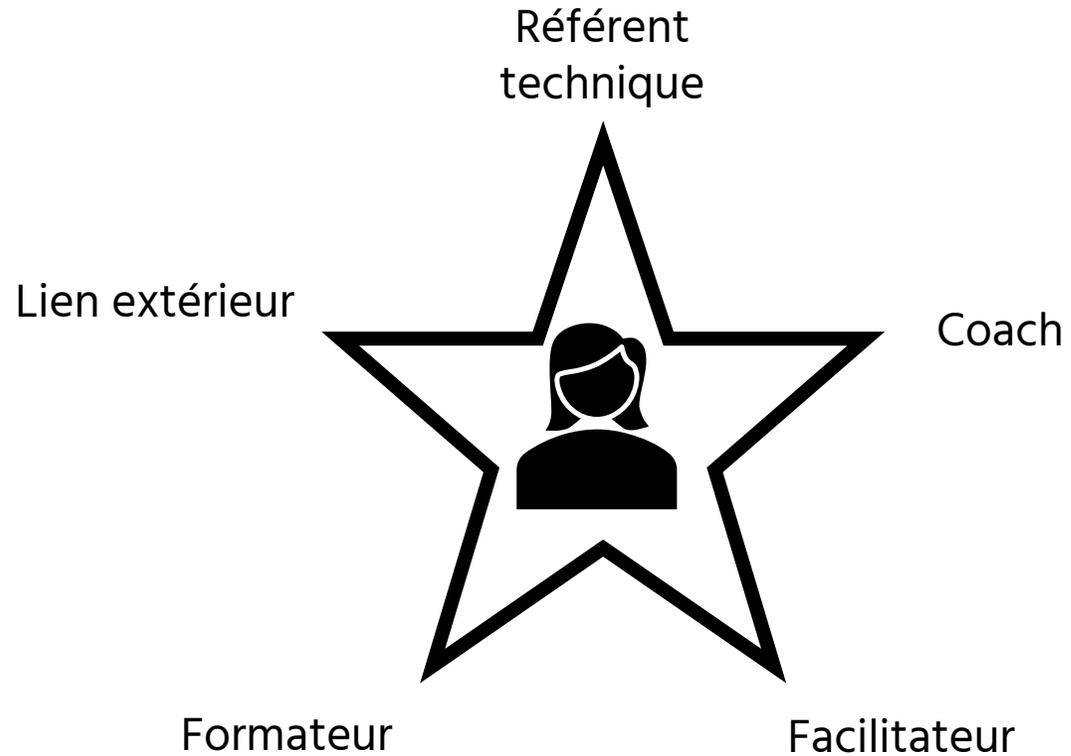




Jug Summer Camp 2021

Lise QUESNEL

« *Lead Dev, 3 ans d'xp, et alors ?* »



Ce sera toi TechLead ?

Appétence pour la qualité

Interlocuteur privilégié

Contacts externes à la Scrum Team



Gestion du temps et des priorités

Cumul des casquettes



Ce sera toi Product Owner !



© Disney



The Scrum Guide™

The Definitive Guide to Scrum:
The Rules of the Game

November 2017

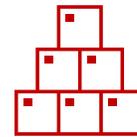


Jeff Sutherland *Ken Schwaber*

Developed and sustained by Scrum creators: Ken Schwaber and Jeff Sutherland

Product Owner :

« The Product Owner is responsible for maximizing the value of the product resulting from work of the Development Team. »



Scrum Master :

«Scrum Masters are true leaders who serve the Scrum Team and the larger organization. »



Ce sera toi Product Owner ?

Attention accrue à
l'alignement des besoins et
des réalisations



Connaissance du mode agile



Gestion du temps et des priorités

Cumul des casquettes

Situations contradictoires



Ce sera toi Manager !





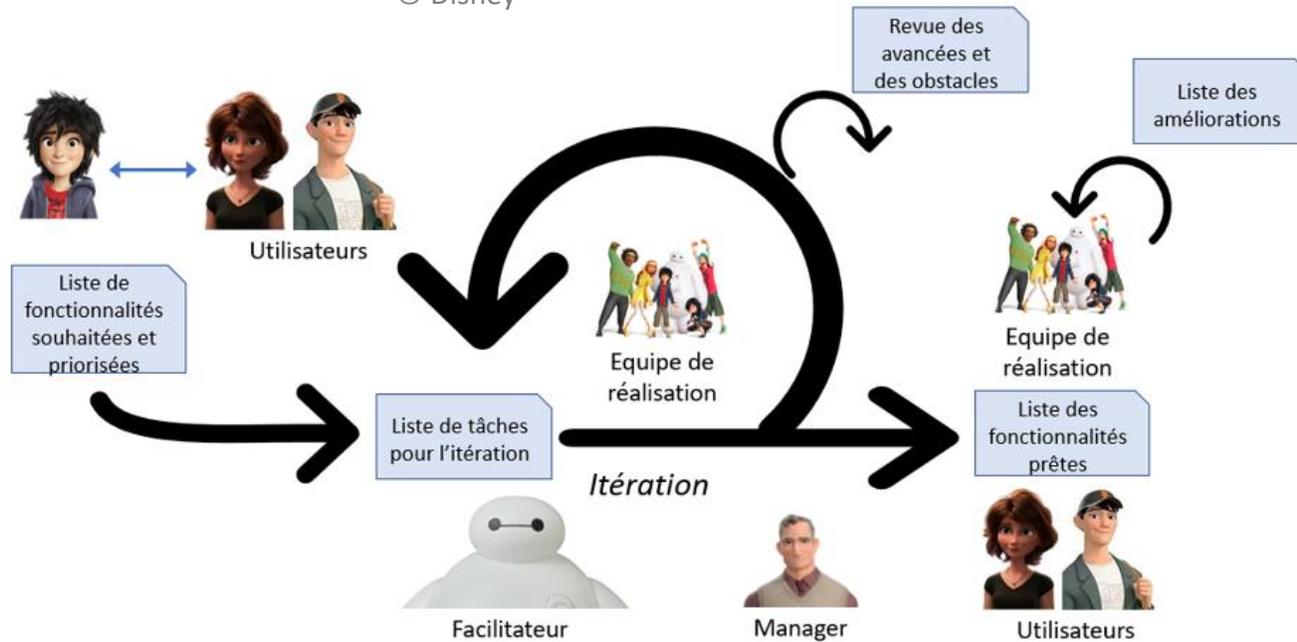
Manager



© Disney



Users



Ce sera toi Manager ?

Connaissance historique de
l'équipe



Possède des leviers plus stratégiques



Injonctions contradictoires

Une équipe entière lui est rarement
dédiée

Est rarement dédié à son équipe



Et c'est tout ?



Ce sera toi
Scrum Master ! *



* Principe K-I-S-S du 1^{er} degré

Scrum Master

12 apparitions dans le Scrum
Guide 2020

Sur 13 pages

The Scrum Guide™

The Definitive Guide to Scrum:
The Rules of the Game

November 2017



Jeff Sutherland *Ken Schwaber*

Developed and sustained by Scrum creators: Ken Schwaber and Jeff Sutherland



Ce sera toi Scrum Master ?

Compétences agiles (voire
Devops...)



Dédié à la facilitation

Vocation, passion

Interlocuteur privilégié en dehors de
l'équipe



Ne produit « rien »



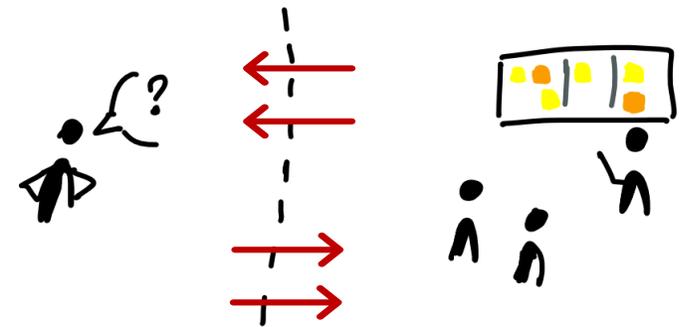
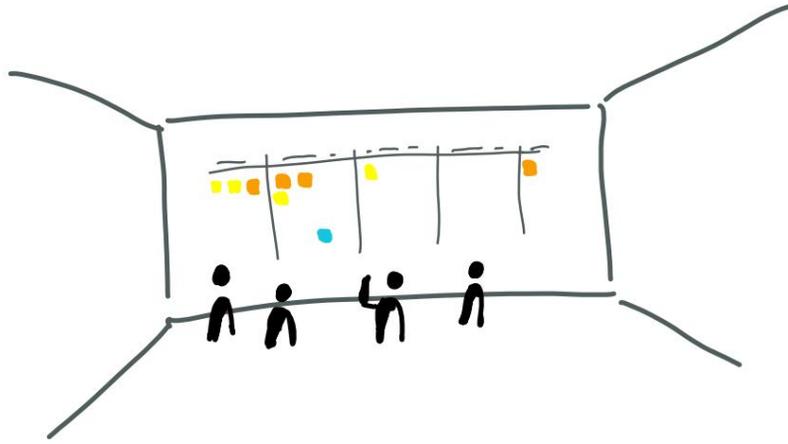


Interne ou
externe ?



Dédié ou
partagé ?

Ici ou là-bas ?





1, 2, 3,
ce sera
... VOUS ?





www.apside.fr

**L'agilité avec
Apside**

- Business Analyst
- Product Owner
- Développeurs
- Testeurs
- Scrum Master
- Coach Agile
- Formateurs
- ...





www.apside.fr

A suivre...

Mercredi 12/07



« **Vite, une nouvelle ère de tooling front ?** »

Yann-Thomas Le Moigne

Christophe Jollivet

13:30 - 14:20 | Conference 3





www.apside.fr

On recrute !



www.tadx.fr

On vous attend !





Fanny Klauk

Fun 😄
3 votes

I've learned a lot 🤓
4 votes

Very interesting 👍
6 votes

Good speaker 🙌
7 votes

Not clear 🙄

Too technical 🤖

Lack of demo/example 😞

Too complex 🤯

Comment

Votre réponse

1 vote

il y a 4 heures

Je suis un septique de la méthodologie et du rôle en temps normal mais c'était très enrichissant et convaincant !

1 vote

il y a 4 heures

PowerPoint au TOP !!!!