

AGILE/TOUR

CONFÉRENCES & ATELIERS POUR ENTREPRISES UNIVERSITÉ DE BRETAGNE OCCIDENTALE BREST WWW.AGILEBREST.ORG



Merci aux sponsors





















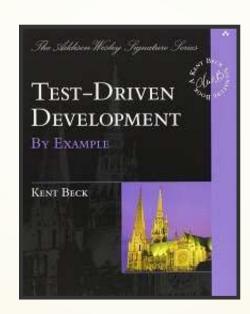


INTRODUCTION AU TEST DRIVEN DEVELOPMENT

Jean-François Le Foll / @JeffLeFoll



LE TDD?



L'OBJECTIF?

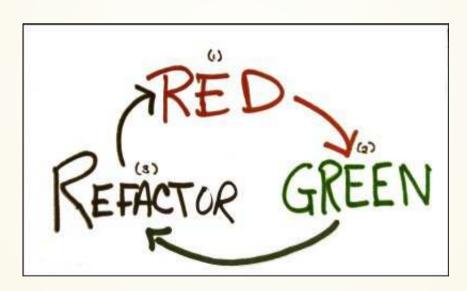
Du code propre qui fonctionne - maintenant.

COMMENT?

Il y a 3 règles simples:

"Ne pas écrire de code de production si ce n'est pour faire passer un test qui échoue." "Ne pas écrire plus de ligne de test qu'il ne faut pour échouer. Ne pas compiler est échouer." "Ne pas écrire plus de code de production qu'il ne faut pour faire passer avec succès le test."

Le Mantra du TDD



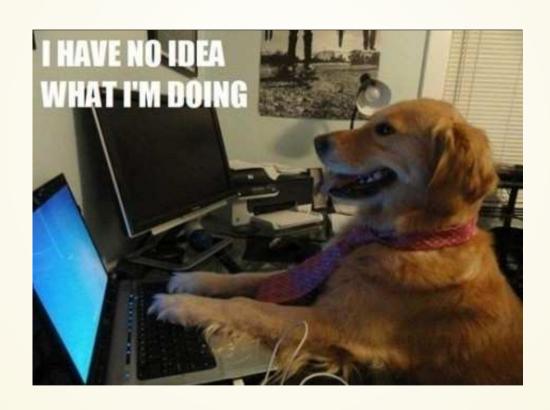
Le refactoring, étape obligatoire

UNE RÈGLE : F.I.R.S.T

- Fast
- Independant
- Repeatable
- Self-validating
- Timely

Et ensuite?

Un peu de code!



Le grand classique du TDD: Le jeu du FizzBuzz

Écrire un programme qui affiche les entiers de 0 à 100.

- Pour les multiples de 3 remplacer le nombre par fizz.
- Pour les multiples de 5 remplacer le nombre par buzz.
- Pour les multiples de 3 et 5 remplacer le nombre par fizzbuzz.



Feedback

