

Web设计基础



future friendly

H5

H5的类型

建站: 传播 留存

游戏: 传播 盈利

营销: 传播 转化

建站 Sample

Tiffany (by Brad Frost)



130年前，
我们托起一颗美钻，
开启璀璨传奇。

浏览TIFFANY® SETTING

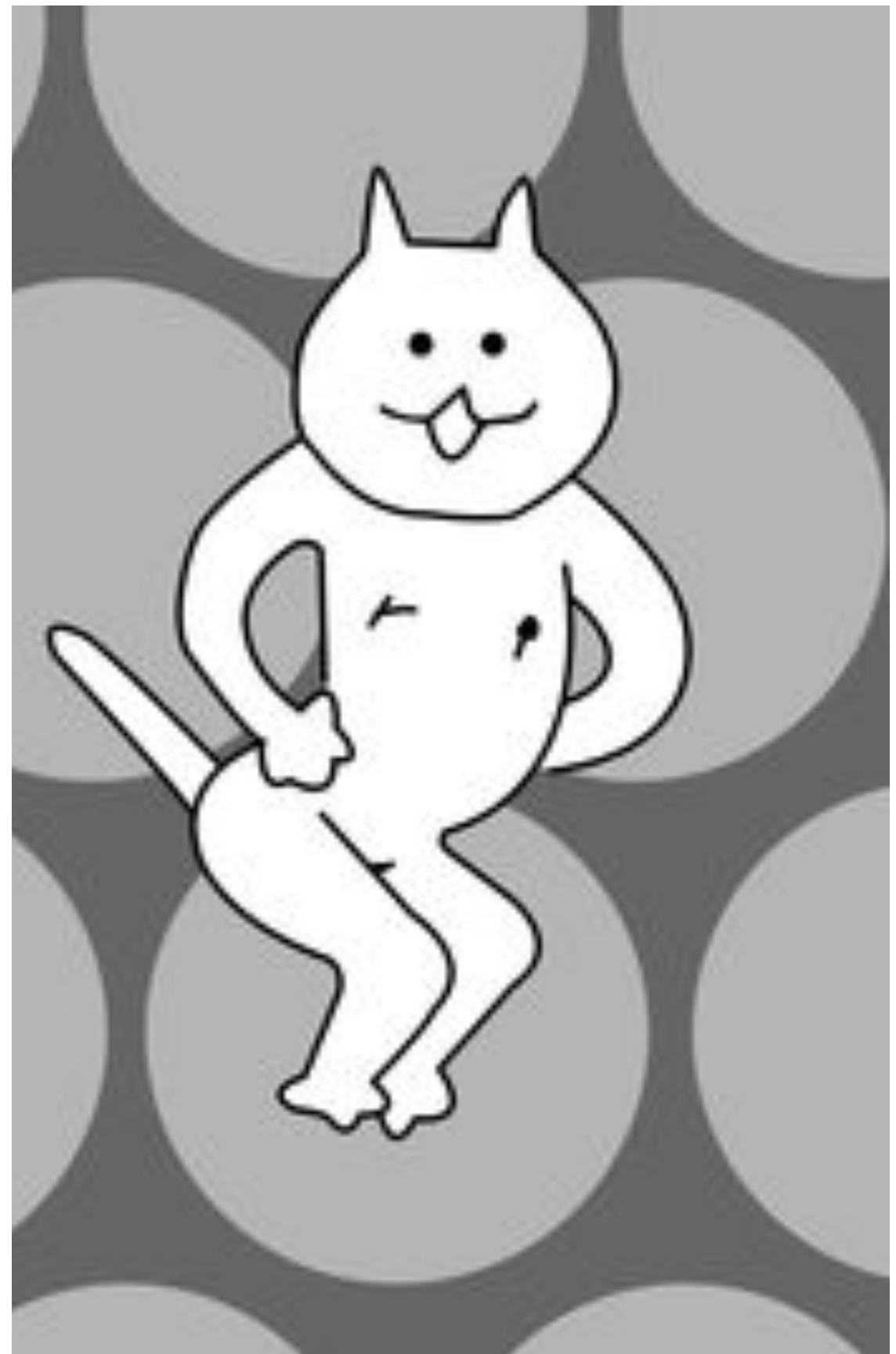
寻找临近专卖店

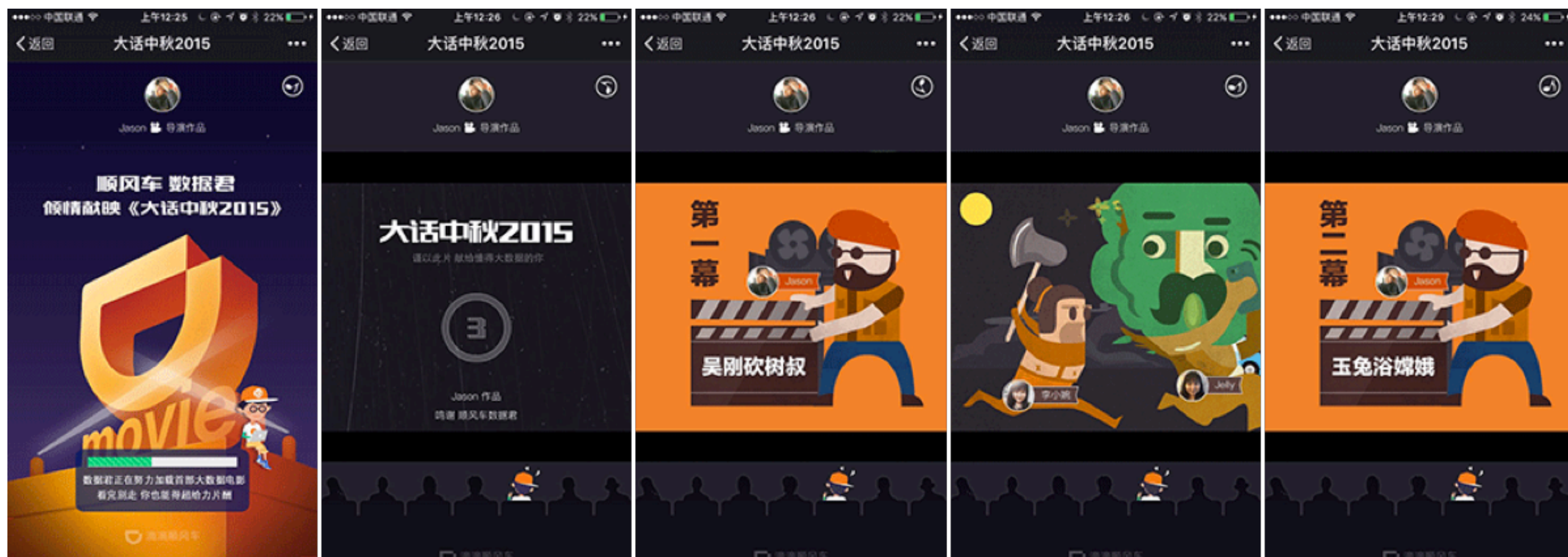
订婚



游戏 Sample

神经猫 (by Egret)





营销 Sample

顺风车大电影 (by GANG)

H5 $\approx$ HTML5

各种Web页面

<http://coolhomepages.com/Fantastic-Collage-Style-Web-Design-Examples/blog-267.html>

<http://www.bing.com/>

<https://vine.co/>

<http://www.dtelepathy.com/>

<http://lol.qq.com/act/a20120511brand/>

<http://www.antarcticstation.org/>

<http://www.wm.edu/>

<http://english.pku.edu.cn/>

<http://browser.qq.com/mac/index.html>

灵活性

“网页和打印介质的不同在于它具有打印介质没有的灵活性，我们应该接受这种灵活性并且利用它。”

——John Allsopp, 2000.4.7,
"A Dao of Web Design"



历史 History

承载媒体 Content

- 1990's: 纯文本(超链接) , 图片()
<https://www.w3.org/History/19921103-hypertext/hypertext/WWW/TheProject.html>
- 2000's: Flash(富媒体/视频)
- 2010's: html5(geolocation/多api/canvas绘图等)

设计是为内容服务的，所以内容比设计更重要。脱离内容的设计就不是设计了，只能称为装饰。

——Jeffrey Zeldman

设计方法 Method

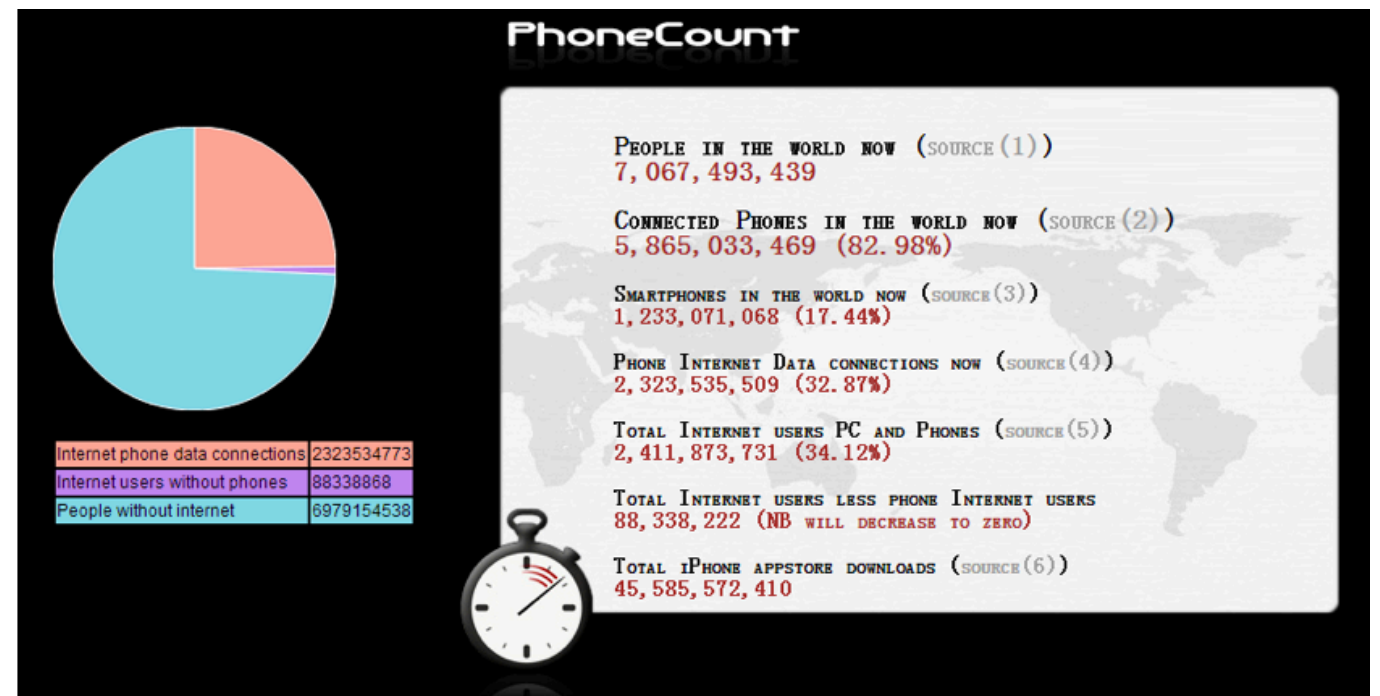
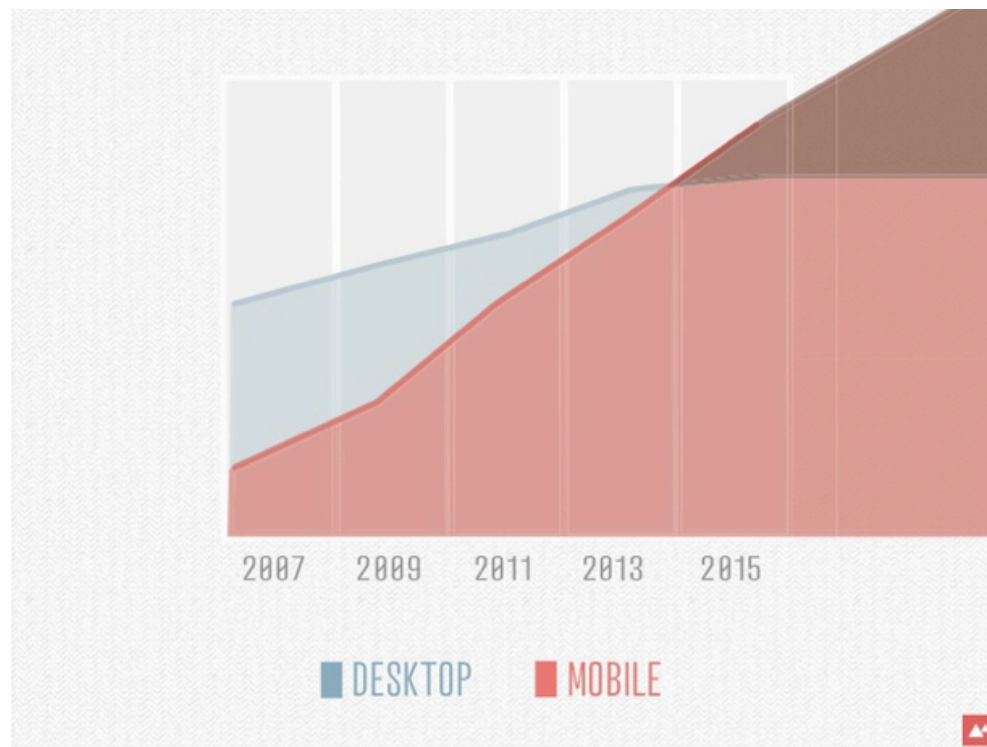
- 1990's: 文档
- 2000's: PS切图，table布局，imageready, pixel perfect
- 2010's: 体现适应性，在浏览器中进行设计

“我常常诧异于那些不做设计的人他们居然有这样的观点：“设计不就是上上色、加点装饰吗？”——诚然，有很多的烂设计只是为页面加点装饰而已，但是好的设计绝非如此，好的设计都在解决问题。”

— JEFFREY VEEN

趨勢 Trend

PC – 移动



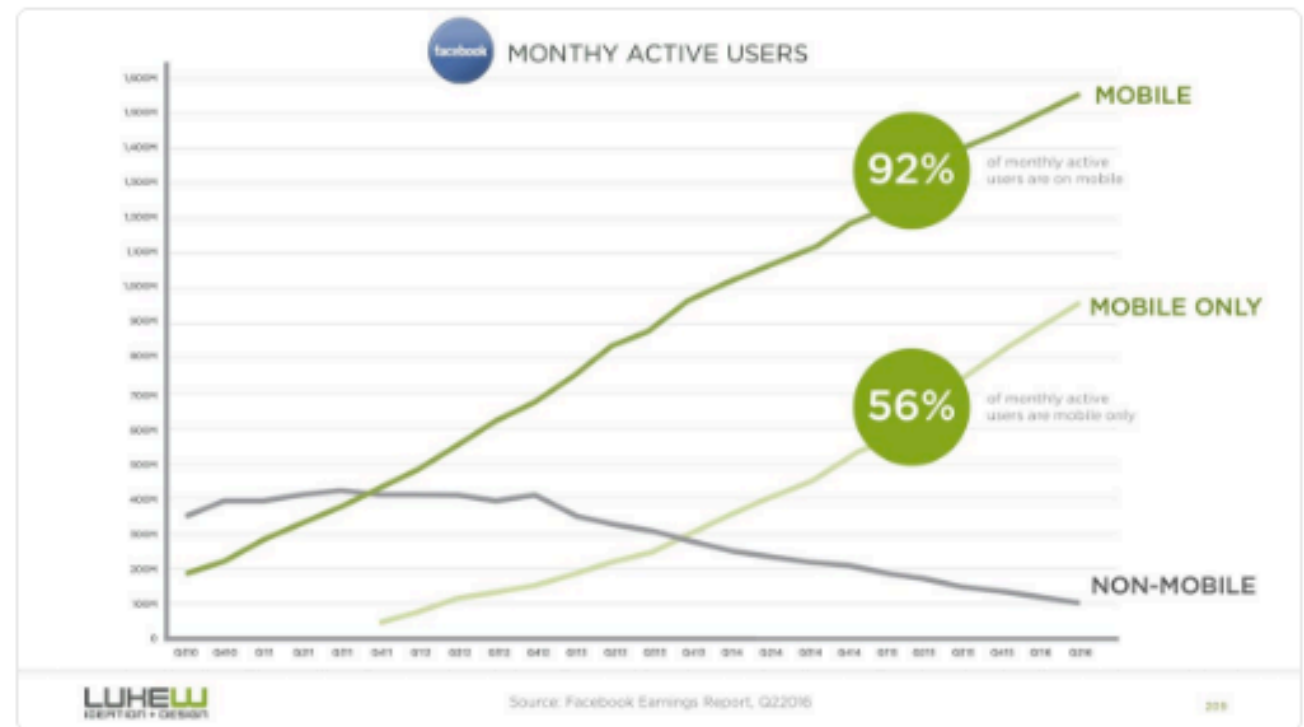
- Sara Cannon, 2012.5.7, "Responsive Design",
http://www.slideshare.net/saracannon/responsive-design-12837964?from_search=2
- Phone Count,
<http://phonecount.com/pc/count.jsp>

PC – 移动



Luke Wroblewski @lukew · Jul 28

not much point in updating this chart anymore. mobile wins.



198



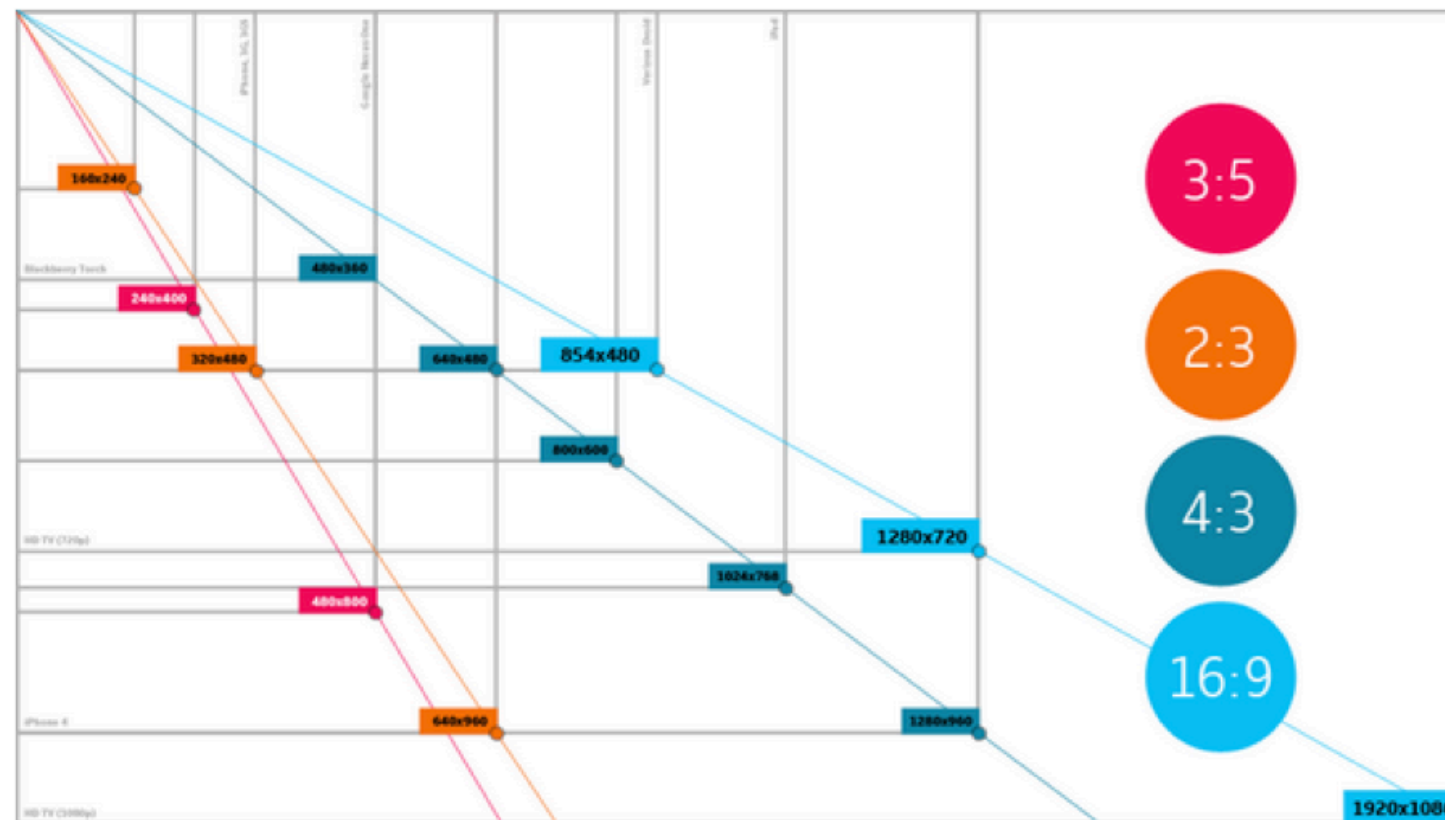
249



Luke W. 2016.7.28:

<https://twitter.com/lukew/status/758433206882361345>

PC – 移动



- Andy Gilliland, 2011.4.1, "Pixel Proliferation: A Toolset For Managing Screen Resolutions", <http://punchcut.com/perspectives/expanding-universe-toolset-managing-screen-resolutions>



Web1.0 – 2.0

2015 Trend

- 扁平化和Material Design
- 背景图和背景视频
- 移动APP和social sites占主流
- 交互式信息图表替代了静态信息图表
- 微交互
- 代码少少，实现多多
- 大图片和视频取代了图片轮播
- 更高性能的响应式设计
- 发挥字体的功能

2015 Trend(续)

- 卡片式设计
- 增强现实
- 微动画
- 更多的SVG实现
- 响应式icon
- 更多的个性化
- 滚动取代点击
- 线框icon + 幽灵按钮
- 改良的视差滚动 (less is More)

<http://justcreative.com/2015/01/02/web-design-trends-predictions-2015/>

2016 Trend

- 垂直设计和滚动
- 卡片样式的界面
- 视频banner
- 微动画
- 注意页面中的交互
- 更多字体设计
- 插画
- 强烈明亮的颜色，类似80年代的风格
- 汉堡包导航和icon的运用
- 模糊现实和虚拟之间的差别

<http://designmodo.com/web-design-trends-2016/>

Web设计的取向

2013 – Present

纯视觉 Visual

- 拼贴 (Collage)
- 轴测 (Isometric)
- 拟物 (Skeuomorph)
- 大背景图 (Large Background)
- 扁平化 (纯扁平Metro或物理扁平Material Design)
- ...

视觉+技术实现 UI develop

- Ian Lunn: 视差滚动 (Parallax Scrolling)
<http://www.ianlunn.co.uk/blog/code-tutorials/recreate-nikebetterworld-parallax/>
- Ethan Marcotte: 响应式设计 (Responsive Web Design)
<http://alistapart.com/article/responsive-web-design/>
- Luke W.: 依赖传感器的设计 (Designing for Sensors)
<http://www.lukew.com/ff/entry.asp?828>
- <http://matthew.wagerfield.com/parallax/>
- ...

浏览器 Browser is canvas



+



IE windows phone, Firefox, Chrome, Opera, Safari,
UC、海豚、QQ, Webview(主要是X5)

实操 Practice

组织内容 Copies

首先，Web页面是一份文档。

- 阅读顺序
- 可访问性
- 占位符

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua...

<http://placeholder.it/350x150>

- 几个尺寸：1003，960，800，768，750，640
- 栅格化，如 960 Grid System: <http://960.gs/>

设计资源 Assets

- 位图 : .png, .gif, .jpg, .webp (<https://developers.google.com/speed/webp/>) (canvas)
- 矢量: .svg, font
- 字体
 - .eot: Internet Explorer
 - .woff: Chrome, Firefox
 - .ttf: Chrome, Firefox, Opera, Safari, Android, iOS 4.2+
 - .svg: iOS 4.1–
 - <https://www.fontsquirrel.com/tools/webfont-generator>

动画的选择 Animation

- Gif动画

工具：PS

优点：简单、风格化

缺点：逐帧、256色，无法交互

- CSS或Canvas动画

工具：css / canvas, HYPE3 (<http://tumult.com/hype/>)

优点：web支持最好，最流畅，效果丰富，可交互

缺点：需要写代码或和开发配合

动画的选择（续） Animation

- 视频动画 .mp4

工具：AE、Flash

优点：视频动画，视觉无所不能

缺点：手机端自动全屏，无法交互

多媒体 Multimedia

- 音频 audio
- 视频 video
- Flash和其他

优化 Optimize

- 适应性 flex, fluid
响应式设计
- 视网膜 retina
@2x位图、矢量图形、无图优化

兼容 Fix

- 透明、圆角、动画、渐变、变形.....

面向未来的友好设计

progressive enhancement 渐进增强

Responsive Web Design 响应式设计

Design System 设计系统

Thanks

Benny Chia, Ridea., Aug 4, 2016