

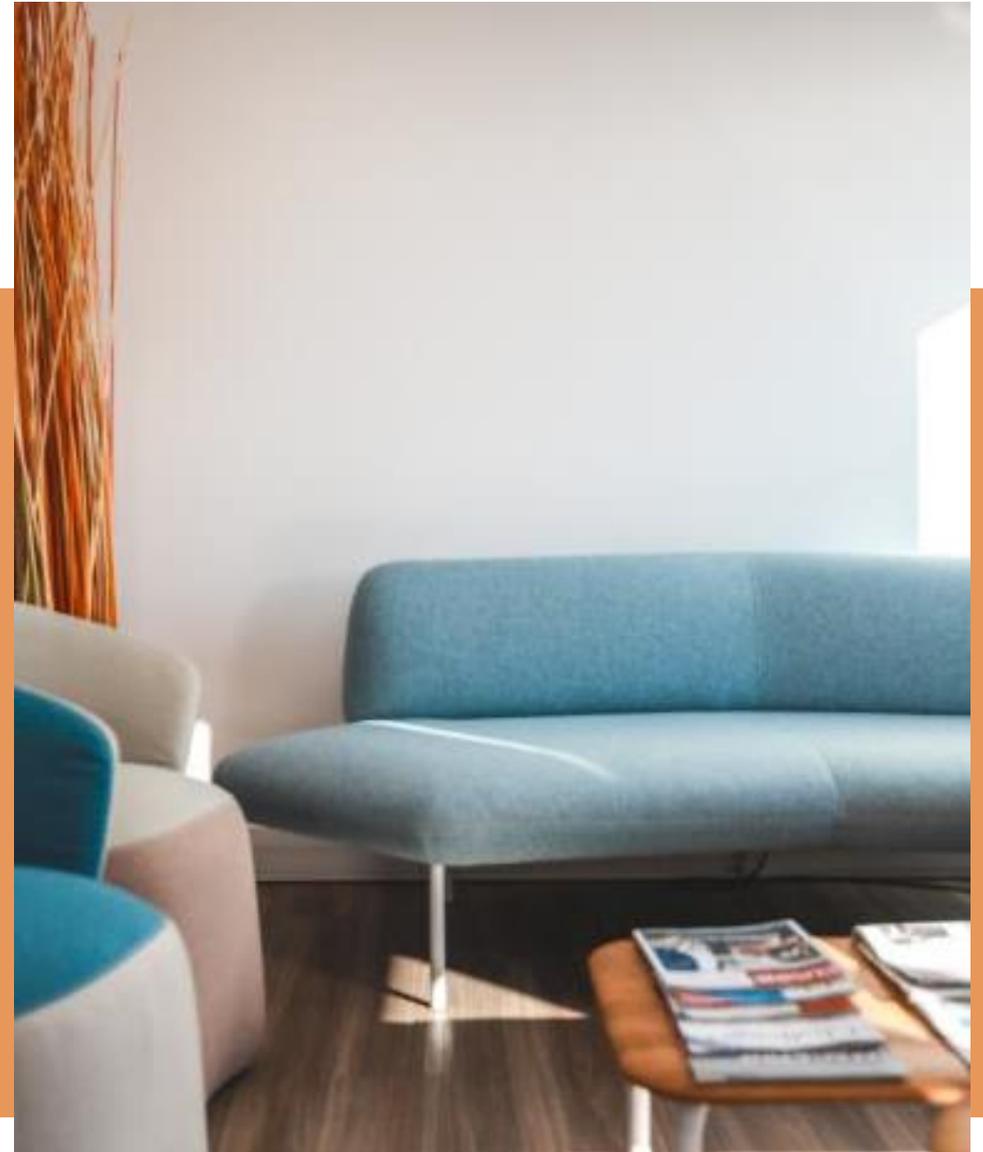
TALENT + EXPERTISE

= **INNOVATION**



Waterfall, Scrum et Kanban tu différencieras !

par le Lego Flow Game

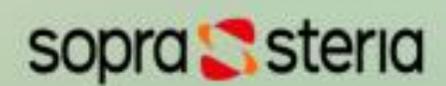




7ème Journée Agile !

Un grand merci !

À nos sponsors et partenaires





Fanny KLAUK

Accompagnatrice agile chez



Co-créatrice de **TAD**

avec Stéphane
PHILIPPART



fanny.klauk



@klf37

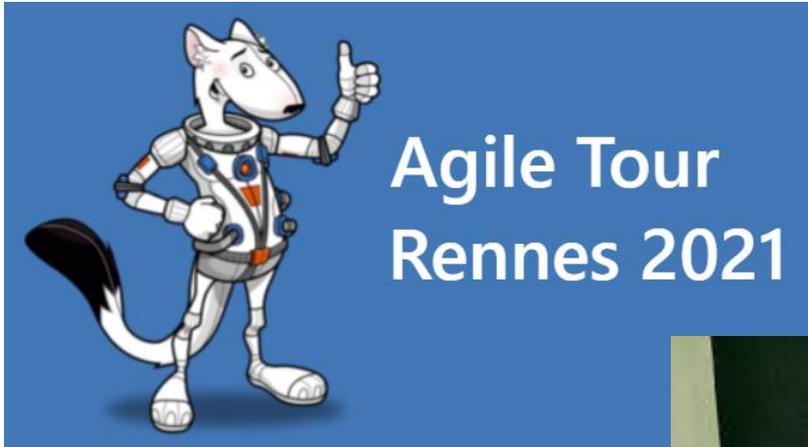


<https://klaukf.github.io/blog/>



L'origine de cet atelier

Retour d'expérience personnel



Nicolas ARHAN

Nicolas Arhan

Initiation Kanban avec le Lego Flow Game

Avec le Lego Flow Game, venez (re)découvrir le Kanban. L'atelier permet d'expérimenter les différentes pratiques de façon fun et concrète.

L'objectif de cette session sera de mélanger atelier, échanges, retours d'expériences et partage théorique.

...

Bon, ok, ça paraît très formel décrit comme ça, mais promis, ça va être fun ! :D

GUENIÈVRE

mer. 11:35 - 12:25

Atelier

Verte/Débutants

PLAN

de la présentation

- 01 **Présentation des rôles**
- 02 **Présentation des 3 scénarios**
- 03 **Lancement du jeu sérieux**
- 04 **Débrief**

Qui est qui ?

- **1 Analyste**
- **1 Fournisseur (partie prenante)**
- **1 Réalisateur ou réalisatrice (développeur ou développeuse)**
- **1 Testeur ou testeuse**

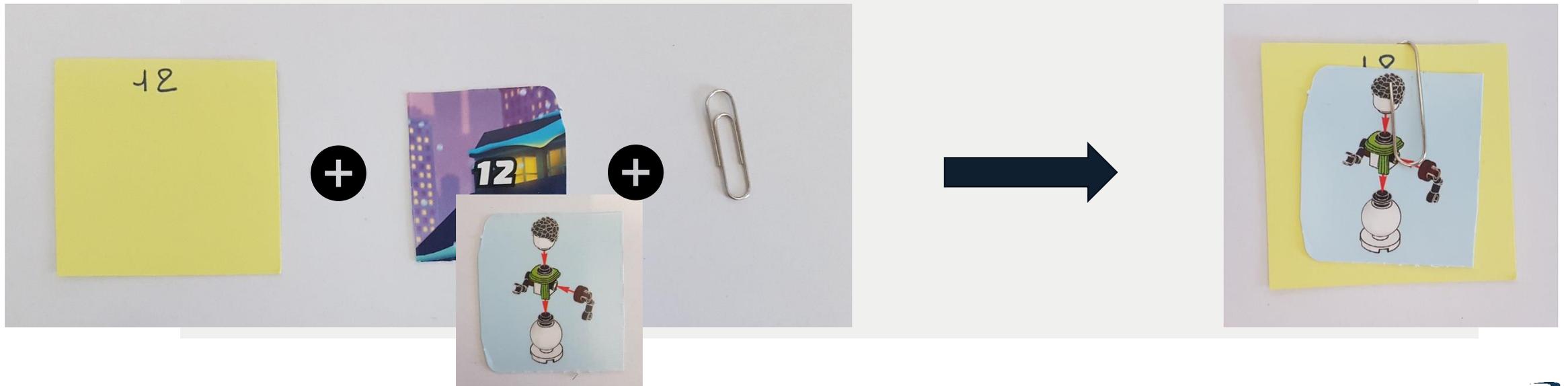
Optionnel :

- **1 pilote**
- **1 client**

L'analyste

01- Présentation des rôles

1. L'analyste doit trouver la prochaine carte (dans l'ordre croissant) dans le tas de carte Lego.
2. Il / elle écrit sur un carton le numéro de la carte piochée.
3. Il / elle accroche la carte au carton avec un trombone.



Le fournisseur

01- Présentation des rôles

1. Une fois au moins une carte récupérée, le fournisseur cherche le sachet de Lego associée.
2. Il / elle l'ouvre et ajoute la carte dedans.
3. Il / elle referme le sachet.



Le réalisateur(trice)

01- Présentation des rôles

1. Une fois un sachet complet récupéré, le réalisateur l'ouvre.
2. Il / elle suit les instructions pour construire la pièce.
3. Il / elle transmet la pièce terminée avec son carton associé.



Le testeur / la testeuse

01- Présentation des rôles

1. Une fois la pièce et le carton associé récupérés, il / elle vérifie que la pièce correspond aux instructions.
2. Si oui, il l'accepte dans le stock des produits finis (DONE).
3. Sinon il le refuse et l'insère dans le stock des rejets (KO).



DONE

KO

Le pilote

01- Présentation des rôles

1. Il sera le garant des règles du jeu indiquées à chaque scénario : pas de triche ;-)
2. Toutes les 30 secondes, il indique combien de cartes sont en cours à chaque poste :

Equipe

	00:30	01:00	01:30	2:00	2:30	3:00	3:30	4:00	4:30	5:00	5:30	6:00
Analyste	1											
Fournisseur	0											
Réalisateur	0											
Testeur	0											
Done	0											

Waterfall

02- Présentation des scénarios

La phase de cadrage de votre projet estime que vous pouvez fournir **5 pièces Lego en 6 minutes.**

Etape par étape, vous travaillerez chacun en tant qu'expert de votre domaine :

Analyste > Fournisseur > Réalisateur > Testeur

Chaque expert ne passe la main à l'expert suivant qu'une fois les 5 pièces produites.

Pas de rejets entre poste, uniquement au niveau du testeur.

Waterfall

C'est parti pour 6 minutes !

Waterfall

Debrief

Waterfall

Remise à 0

- Donner les cartons et les cartes au maître du jeu
- Ré-attacher les trombones
- Dé-construire les pièces, les remettre dans leur sachet et fermer ce dernier
- Remettre les sachets dans le tas

Itérations

02- Présentation des scénarios

Ce scénario va se jouer en 3 phases de 2 minutes.

Pour chaque phase :

- Décider ensemble combien de pièces de Légo l'équipe peut finir en 2 minutes (toutes étapes comprises)
- Travailler sur les pièces étape par étape en tant qu'expert de votre domaine :

Analyste > Fournisseur > Réalisateur > Testeur

- Chaque expert peut passer la main à l'expert suivant dès qu'une pièce est produite.
- Un rejet à un poste peut revenir au poste précédent pour correction.

Itérations

C'est parti pour 6 minutes !

Itérations

Debrief

Itérations

Remise à 0

- Donner les cartons et les cartes au maître du jeu
- Ré-attacher les trombones
- Dé-construire les pièces, les remettre dans leur sachet et fermer ce dernier
- Remettre les sachets dans le tas

Fil de l'eau

02- Présentation des scénarios

Travailler sur les pièces étape par étape en tant qu'expert de votre domaine :

Analyste > Fournisseur > Réalisateur > Testeur

Chaque expert ne peut avoir qu'une seule pièce en cours.

Chaque expert ne peut passer sa pièce à l'expert suivant que si ce dernier n'a pas de tâche en cours.

Fil de l'eau

C'est parti pour 6 minutes !

Fil de l'eau

Debrief

Fil de l'eau

Remise à 0

- Donner les cartons et les cartes au maître du jeu
- Ré-attacher les trombones
- Dé-construire les pièces, les remettre dans leur sachet et fermer ce dernier
- Remettre les sachets dans le tas



Fanny KLAUK

Accompagnatrice agile chez



Co-créatrice de **TAD**

avec Stéphane
PHILIPPART



fanny.klauk



@klf37



<https://klaukf.github.io/blog/>



© Disney